

Pif

GADGET
646

UN GADGET
VOLANT

SUPER!

LA NAVETTE



LEONARD
ballade pour un génie

RAHAN
le « maître des ombres »

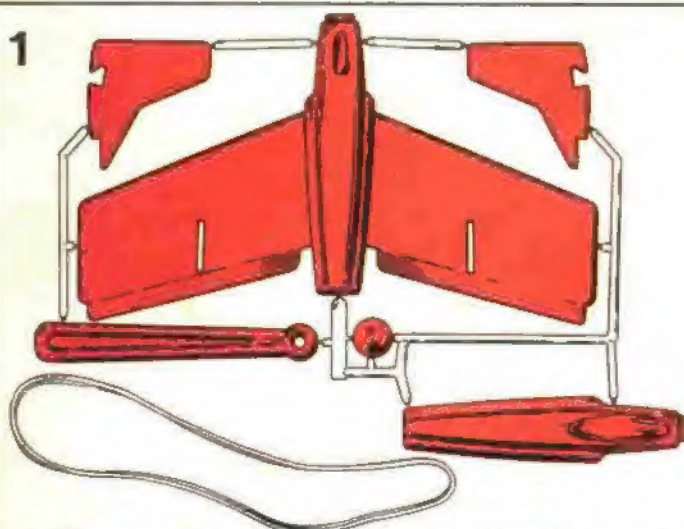
HEBDOMADAIRE 37^e ANNÉE 7 F TTC - TVA 4 % - Algérie : 20 DA
Belgique : 50 FB - Canada : \$ 1,50 - 375 CFA - Espagne : 25 PTAS
Haïti : 7,50 G - Italie : 1800 L - Madagascar : 500 F MD
Maroc : 6 DH - La Réunion : 9,80 FF - Tahiti : 160 CFP
Tunisie : 600 Millimes - Suisse : 3 FS - 1884

M 2806 - 646 - 7,00 F

LA NAVETTE

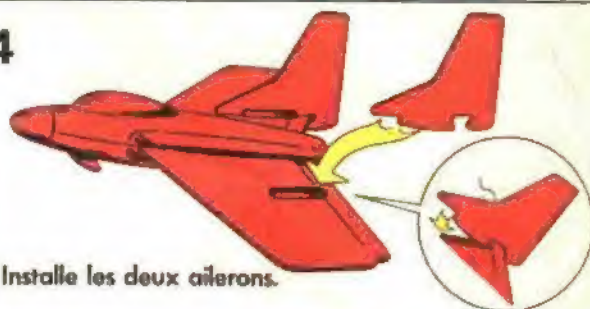
Ses performances uniques lui ouvrent bien naturellement la voie des prairies, des terrains vagues, et des vastes plages.

1



Détache **avec des ciseaux** toutes les pièces de ton gadget. Retire bien toutes les bavures pour obtenir une finition **impeccable**.

4



Installe les deux ailerons.

5



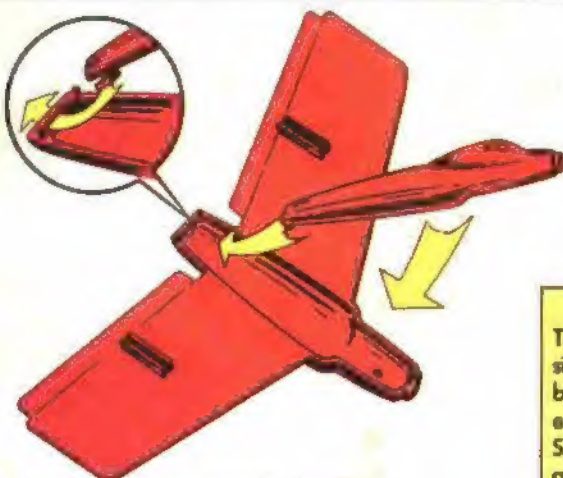
Le lanceur, avec son élastique, se monte comme indiqué après avoir dégagé l'orifice.



Pour éviter de te faire mal, le lanceur doit être tenu par son extrémité.

Ebarbe correctement le pourtour du crochet d'arrimage.

2



Assemble les deux morceaux du fuselage. Commence par bien monter l'arrière de l'appareil.

Attention, décollage!

Ton avion peut facilement parcourir plusieurs dizaines de mètres. C'est dire s'il faut bien choisir son terrain pour ne rien casser et ne pas le perdre.

Si tu l'envoies à la verticale, tu le verras avec surprise effectuer un ou plusieurs loops avant de reprendre son vol à l'horizontale. Bon vol!

3



Le « nez » est ensuite enfoncé en force. Il est un peu dur à monter car c'est lui qui maintient l'ensemble. Enfonce-le vigoureusement en le faisant tourner.

Si tu n'y arrives pas, fais-toi aider par tes parents.



Réponses à tout



Pas folle la bête

L'autre jour j'ai vu une mouche qui s'est prise dans une toile d'araignée. Mais pourquoi donc les araignées ne se prennent-elles pas dans leur propre toile?

Fabien Raymond,
Argenton

Prenons le cas d'une araignée très commune, l'épeire. Cette dernière est une véritable artiste. Elle commence par tendre un fil horizontal baptisé « Pont » qui soutiendra la toile. Ensuite c'est l'armature latérale fermée de rectangles ou polygones aux côtés parallèles. A partir de ce cadre solide sont tissés les rayons qui aboutissent au centre. Celui-ci est formé de fils plus serrés, secs comme les fils du cadre et qui serviront aux déplacements de l'animal. D'autres fils sont parsemés de gouttelettes de glu qui retiendront la proie. Là, réside le secret de la toile d'araignée.

Les cibistes

Je suis un fana des camions et je voudrais te demander pourquoi les camions américains ont deux antennes?

Christian Jeannier,
Dole

Bien observé, Christian! Une des antennes sert à capter tout bonnement les programmes radio. La seconde est une antenne

émettrice et réceptrice reliée à la C.B.

La C.B., c'est la Citizen Band, une liaison radio qui permet aux camionneurs de communiquer entre eux. Mais je te signale qu'aux Etats-Unis beaucoup de voitures particulières sont également équipées de ces petits postes émetteurs-récepteurs.

Un beau métier

Plus tard je voudrais être archéologue. En quoi faut-il être bon à l'école et est-ce que les études sont longues?

Laurence Bajolle, 10 ans
Beaucaire

Oui, les études sont longues, très longues, même, avant d'obtenir un diplôme permettant d'exercer ce métier. Après le baccalauréat C ou E il faut compter sept ans d'études dans une faculté de lettres et sciences humaines.

Mais au bout du chemin, quel passionnant métier! Il consiste à mettre à jour toutes les richesses des civilisations disparues. Mais aussi de plus en plus à se servir de la science pour préserver les sites, les monuments qui sont le patrimoine de l'humanité. Je te souhaite donc de réussir. Pour y parvenir essaie d'être « bonne » en tout; c'est le meilleur moyen de préserver toutes tes chances. Et surtout continue à t'intéresser à la préhistoire, aux arts et aux monuments.

Si tu veux plus de renseignements, tu peux t'adresser à l'ONISEP, 38 Cours Mirabeau à Aix-en-Provence.

Et je te conseille de lire « La Colline creuse » édité chez Casterman.

Faut que ça brille!

Je collectionne les pièces de monnaie. J'en ai beaucoup, dont une dizaine en bronze. Malheureusement celles-ci sont vieilles et recouvertes de vert. Comment faire pour enlever cette couleur?

Michel Verhaegen,
Amiens

Il est possible de nettoyer le bronze en le faisant tremper dans une solution d'ajax ammoniacal (pub. gratuite!) et d'eau. Mais je te déconseille vivement de te livrer à ce décapage. La patine que le temps a déposée sur tes pièces leur confère également une certaine valeur. Enfin, en cherchant à enlever le vert-de-gris tu attaqueras forcément la surface du métal, altérant ainsi le dessin de tes pièces.



C.C.C.P.?

Je voudrais que tu me renseignes sur le sigle que je vois sur les maillots des athlètes russes: C.C.C.P.? Merci d'avance.

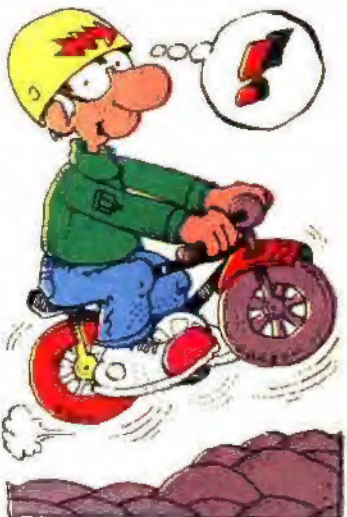
Philippe Szeferowicz,
Sillery

Rien à voir avec les comptes chèques postaux (C.C.P.). Il s'agit des initiales, en alphabet cyrillique, de l'Union Soviétique.

Brico-Vélo-crosso

Super le dossier sur les vélos cross! A propos comment pourrais-je en fabriquer un?

Didier Paugeron,
12 ans,
Pargny-Saulx



Il faut d'abord que tu récupères soit un cadre de mini vélo ou mieux d'un solex. Des roues d'un diamètre d'environ 50 cm à grosses jantes et pneus ballons ou à crampons et un pédalier d'un seul bloc; à défaut, celui d'un vélo ordinaire fera l'affaire.

Equipe un frein à l'arrière assez puissant et garnis le cadre de mousse pour éviter les chocs trop violents. Pour le reste je fais confiance à ton esprit d'initiative et à ta débrouillardise.

Si tu réussis, envoie-moi la photo de ton engin. Promis?

Transposé dans notre alphabet, cela donne U.R.S.S., autrement dit: Union des Républiques Socialistes Soviétiques.

Une petite remarque: ces initiales C.C.C.P. se trouvent sur les maillots des athlètes soviétiques et pas seulement des russes. La Russie étant en effet l'une des Républiques qui composent l'U.R.S.S.



Modèles réduits

Je suis passionné d'aéromodélisme, mais je ne sais pas comment m'initier. Pourrais-tu m'aider?

Emmanuel Toulat,
Chaunay

Est-ce que je peux à mon âge construire une voiture radio commandée?

Lilian Raneleau,
13 ans,
Thenezay

Vous êtes nombreux à m'écrire à ce sujet. Pas étonnant car le modélisme intéresse de plus en plus de jeunes.

Il existe des clubs dans toutes les régions de France dont celui de St-Mathieu (Haute-Vienne) situé pas très loin de chez Lilian et Emmanuel. L'adresse exacte : M. Hubert Couvert - Association des Modélistes. Les cités St-Mathieu 87400.

Mais vous pouvez encore vous adresser à la Fédération de modélisme auto radio téléguidée - 9, rue Adélaïde Lahaye - 93170 Bagnolet - Tél : 361.21.82 ou à la Fédération Française d'aéromodélisme - 52, rue Galilée 75008 Paris - Tél : 750.52.32.

Quel train!

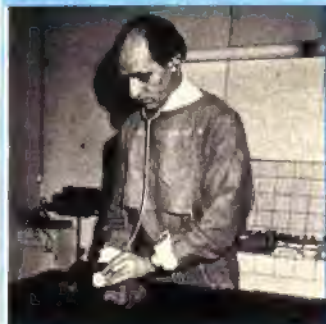
Je voudrais savoir quel est le train le plus grand du monde!

Thierry Dehez,
Biarritz

Les trains les plus longs sont toujours des trains de marchandise, comme tu as certainement pu le constater.

En 1967, dans l'état de l'Ohio aux Etats Unis a circulé un train de 6 km de long chargé de charbon. Il était tiré par 3 locomotives et poussé par autant, qui dit mieux!

Le docteur Rousselet-Blanc te répond...



J'ai une chienne de chasse à grandes oreilles de 1 an 1/2. On dirait qu'elle a mal aux oreilles car elle se gratte tout le temps. Que faut-il faire?

Stéphanie Lapray,
Portuis

Les maux d'oreille chez le chien peuvent avoir pour origine la gale auriculaire, l'eczéma, les corps étrangers, l'infection. Il faut d'abord déterminer la véritable cause; ensuite, on nettoie bien le conduit auditif, soit avec un coton sec soit avec un peu d'eau oxygénée et on applique une pommade, une poudre ou des gouttes à base d'antibiotiques, décongestif et le cas échéant d'anti-parasitaires.

Sur un chien à oreilles tombantes, il faut que les soins soient assidus car la moindre otite se transforme facilement en catarrhe auriculaire chronique très difficile à guérir.

Depuis quelques temps j'ai

remarqué que mon chat avait des sortes de voiles qui lui poussaient sur les yeux. As-tu un truo pour arrêter ça?

Catherine Tournaud,
Crocy

Il ne s'agit pas de « voiles » mais de la troisième paupière qui existe chez de nombreux mammifères. Cette paupière part de l'angle externe de l'œil, on l'appelle le « corps clignotant ». Normalement, elle reste inapparente sauf dans certains cas où le chat est « mal dans sa peau » soit au niveau psychique soit au niveau physique (entérite, fatigue). Regarde donc si ton chat n'a pas mal au ventre ou ne présente pas de diarrhée et fais-le soigner si c'est le cas.

« Je m'embête... »

Mes parents ne veulent pas que j'aille en ville avec mes copains, pourtant, j'ai onze ans... alors pourquoi?

Stéphane Blanc,
Marseille

Si tes parents t'interdisent d'aller en ville avec tes copains c'est, peut-être, parce qu'ils pensent que tu es trop jeune (malgré tes onze ans) pour t'exposer aux dangers de la rue. A de rares exceptions près, se promener ou jouer tranquillement dans les rues est impossible.

Tes parents t'ont certainement expliqué tout ça. S'ils craignent tant pour toi, c'est bien parce qu'ils t'aiment. Alors peut-être devraient-ils te laisser un peu d'initiative, et avoir confiance en toi? C'est en somme une question de respect réciproque. Toi envers leurs conseils et leur expérience. Eux envers toi et ton besoin de liberté. Discutes-en avec eux. J'espère que vous parviendrez à un accord.



Réponses à tout
Pif-gadget
126, rue Lafayette
75461 Paris Cedex 10
BP: 90

PUBLICATIONS : Pif GADGET

126, rue La Fayette 75461 PARIS
CEDEX 10 - Tél. 246.92.25.

Directeur de la publication:
Jean-Claude Le Meur.

Rédacteur en Chef:
Robert Andréucci.

Secrétaire général de la
rédaction:
Alain Le Bihan.

Rédaction:
André Perrot, Roger Dal,
Léon Wissnia (chefs de
rubrique), Jean Pénichon,
Michèle Lecreux, Pierre Vaillé.

Secrétariat de Rédaction:
Claude Bardavid, Gilbert Favrie.

Maquette:
Jean-Pierre Labesse
(chef de Studio),
Michel Cassou, Carlos Muñoz.
Marketing - Commercial:
Daniel Wirz.

Promotions et relations
extérieures:
Gérard Lanternier.

Publicité:
Média Cosmos
3, av. de Madrid - 92521 Neuilly
Tél.: 747.16.00.

Directeur:
Jean-Pierre Soups.
Chef de publicité:
Suzel Messerschmitt.

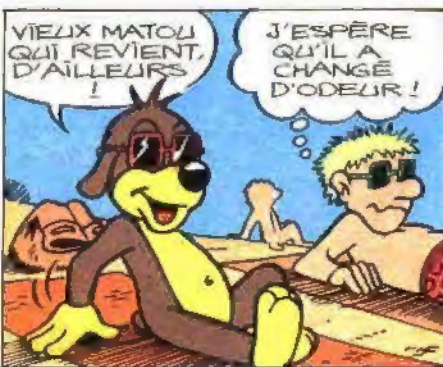
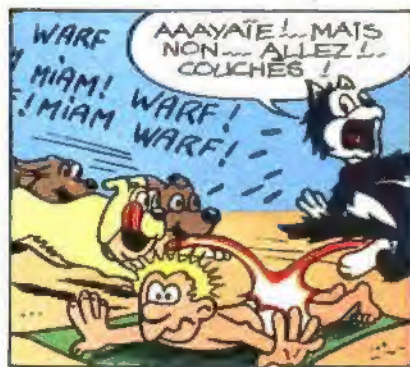


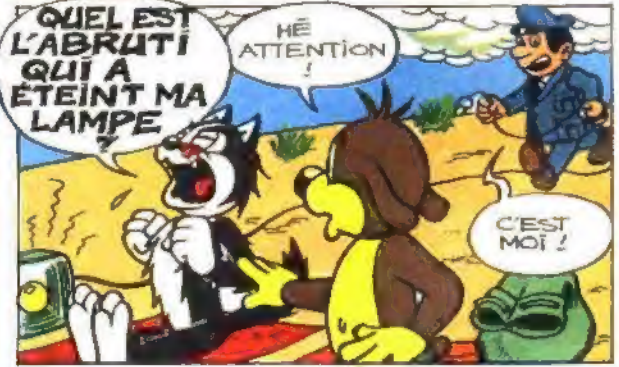
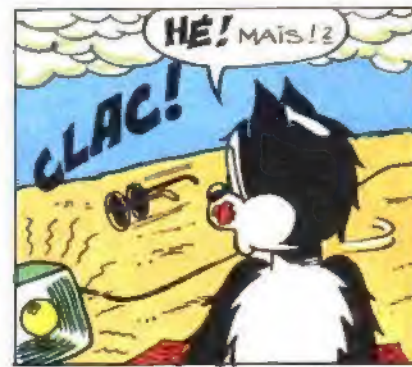
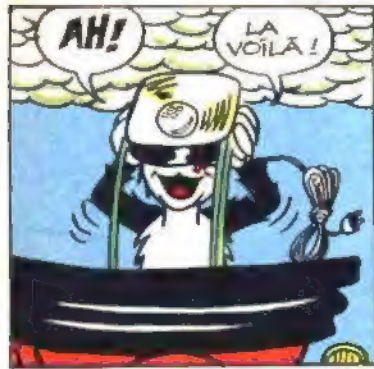
Pif

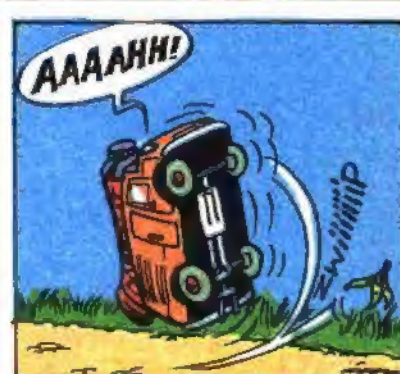
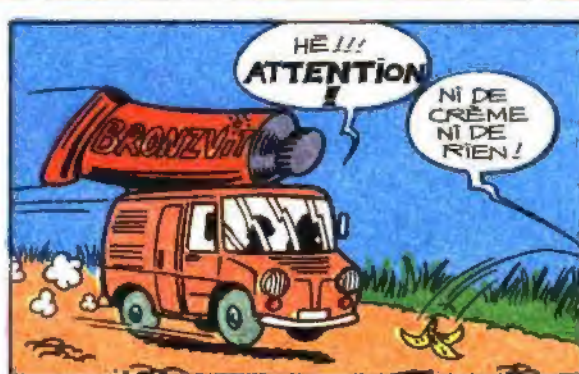
Vive la bronzette











RÉSULTAT DU CONCOURS MOTOBÉCANE

Pour gagner, il fallait répondre que la petite photo « C » n'appartenait pas au vélo-cross photographié.

La liste de préférence des qualités des vélo-cross établie d'après toutes vos réponses est :

J.C.D.A.B.F.I.E.H.K.G.

C'est Alex Juricko, de St-Étienne, qui gagne le premier prix : un vélo-cross MX 25.

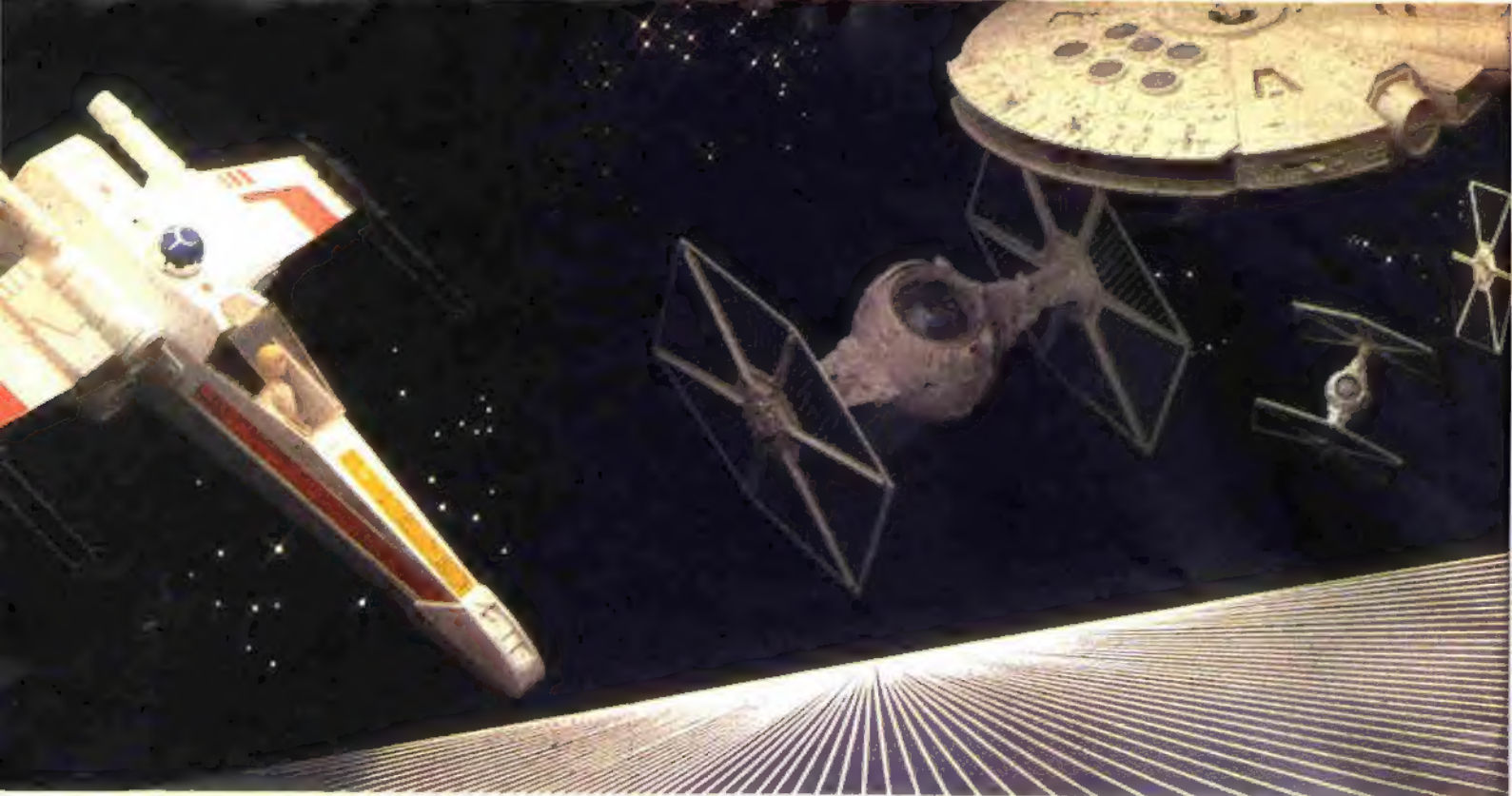
Les quatre suivants gagnent un vélo-cross MX 30.
Sylvain FOURDAIN - Rantigny.
Christophe GRANDMOUGIN - Vigneux.
Jérôme LÉGER - Limoges.
Ricardo RIBEIRO DA SILVA - Créteil.

Les 100 autres gagnants recevront une maquette de vélo.

Rémi ARRIL - Bicchisano. Nicolas BALL - Prouilly.
Raphaël BARTHE - Strasbourg. Vincent BAUDELET - Lambertart. Jean-Yves BECHU - Villebon/Yvette.
Olivier BEGLIOMINI - Marseille. Vincent BENARD - Reims. Laurent BENSARD - Toulouse. Raynald BERTRAND - Rezé. Emmanuel BIFFI - Jouet-sur-l'Aubois. Isabelle BION - Besançon. Guy BLAIZE - Huelgoat. Christian BOUET - Puy-l'Évêque. Emmanuel BOUVIER - Aibre. David BRIGHIGNA - Nice.

Florence BROCARD - St-Cyr-au-Mont-Or. Patrice BROCARD - St-Cyr-au-Mont-d'Or. Sylvain CHABORD - Bonneville. Jean-Philippe CHAMATD - Beaune. Pierre CHAPUIS - Polliat. Thierry CONDA-MINE - St-André-d'Apchon. Bertrand CORDE-REIX - Limoges. Stéphane DANTAN - Cachan. Laurent DE LOUVIGNY - Montluçon. Thierry DIEUDONNE - Nancy. Frédéric DUBUISSON - Pardoux-la-Rivière. Olivier DUPIN-GIROD - Gallardon. Marc DUPONT - Thuit-Signol. Xavier DUREL - Toulouse. William ESCUDIER - Castries. Benoît ESPEZI - Toulouse. David EXBRAYAT - Venissieux. Christian FLORENCE - Frouzins. Jean-Jacques FOSSARD - Pierin. Pierre-Emmanuel GABET - Gap. Daniel GASC - Montauban. Boris GAYARD - Figanères. Éric GIRARDOT - Salins-les-Bains. Olivier GODET - St-Fons. Daniel GOUIN - Martinvast. Nicolas GRILHAULT - Toulon-l'Allier. Frédéric GUILLEMOT - Nogent-sur-Seine. Pascal GUILLOTEAU - Étampes. David HALIMI - Joinville-le-Pont. Olivier ITUARTE - Muret. Pierre JOURLIN - Marseille. Arnaud KERSUAL - Clichy. Patrick LAUDU - Roanne. Marc LAVAUD - Gergy. Frédéric LEBLANC - Monte-Carlo. Hugues LELOUARD - St-Jean-de-Vedas. Laurent LEMÉE - Paris. Éric LE TENDRE - Marseille. Cyril LEVERT - Hauteville. Philippe LOURGUIQUI - Châlon-sur-Saône. Claude LUCAS - Aulnoy. Jean-Christophe LUCAS - Marseille. Michaël LUSSEAU - La

Renaudière. Patrick LUXEREAU - Asnières-sur-Seine. Alberic Malfatti - Decines. Régis MAR-CHAL - Blainville/l'Eau. Frédéric MARCHESAN - Toulouse. J.-Carlos MARQUES DA COSTA - Fontenay-aux-Roses. Jean-Pierre MATA - Amelhan. Étienne MAZAT - Talence. Alexandre MERCIER - Melun. Éric MICHAUD - Eylens. Frédéric MILLE - Bal-lasse. Pascal MORIN - Morsang-sur-Seine. Jean-Marie MOTKOTEGUY - St-Pierre-d'Irube. Martine MOUQUE DENNY - Marseille. Frédéric NADALINI - Houilles. Marc NAVARRA - Bordeaux. David NERIS - Aubervilliers. Serge NIELLEZ - Lannion. Patrick ORFILA - Gaillac. Christophe PEREZ - Narbonne. Sébastien PETIOT - Niort. Jean-Marc PETRA - Combs-la-Ville. Frédéric PEYRUCHAT - Bon-Encon-tre. Minh Duc PHAM - Plérin. Christophe PLISSON - Valence. Patrick POGNON - Puteaux. Didier POLLET - Paris. Philippe PRUDENT - Pierreclos. Alain QUEN-NEVILLE - Courbevoie. Joël QUENOUILLE - Beau-camps-le-Vieux. Katia RANÇON - Bassens. Serge RAVARY - Limours. Jean-Louis RIGAUD - Yerres. Jean-Marie Schmidt - Tassin-la-Demi-Lune. Sébas-tien SCHRÖTER - Illzach. Laurent SEBIRE - L'Aigle. Ronan SENE - Lampaul-Guilhem. Antoine SOTE-RAS - Esbly. Xavier THIERRY - Compiègne. Franck VILLEMAIN - Abrest. Fabien WITYCH - Meaux. Pas-cal XERRI - St-Astier. Patrick ZIEGLER - Battan-court-la-Ferrée.



**LUC A BORD DE SON CHASSEUR X
INTERVIENT POUR AIDER SON AMI
YAN SOLO. MAIS PENDANT CE TEMPS...**

A SUIVRE...

**LA GUERRE
L'EMPIRE
CONTRE-ATTAQUE
DES ETOILES**



MIRO-MECCANO



5^e QUINZAINE

IMAGINE

Il continue, le grand concours LEGO organisé par PIF ! De nombreux pifophiles y ont déjà participé. Et toi ? Que peux-tu faire de mieux avec vingt éléments LEGO ou DUPLO de ton choix (briques, personnages, arbres, roues, etc.) ?

Imagine ! Cherche la meilleure idée, la plus originale, la plus astucieuse. Puis, une fois ton projet construit, fais-en un dessin ou une photo en indiquant brièvement de quoi il s'agit. Joins ton nom, ton adresse, ton âge ainsi qu'une photo (photomaton) de toi et envoie le tout sous enveloppe timbrée au GRAND JURY PIF ET LEGO, 126 RUE LA FAYETTE, 75010 PARIS.

• 20 PRIX TOUS LES QUINZE JOURS

Tous les 15 jours et jusqu'à la fin de l'année, 20 prix à gagner : 2 superbes montres à quartz et 18 magnifiques livres sur le fantastique monde LEGO.

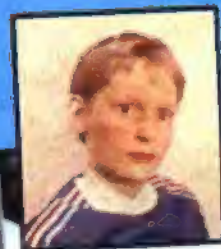
• SUPER-FINALE : 4 VOYAGES A LEGOLAND

À la fin du concours, 4 super-prix pour 4 super-gagnants : 4 merveilleux voyages au Danemark, chacun pour deux personnes (un enfant, un adulte), à la découverte du fameux parc LEGOLAND !

Ce concours est réservé aux enfants de moins de 14 ans. Le JURY tient compte de l'âge pour apprécier les projets. Le règlement complet peut être obtenu sur simple demande à PIF-GADGET.



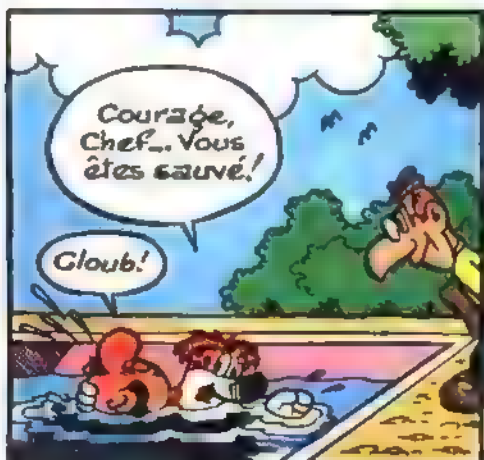
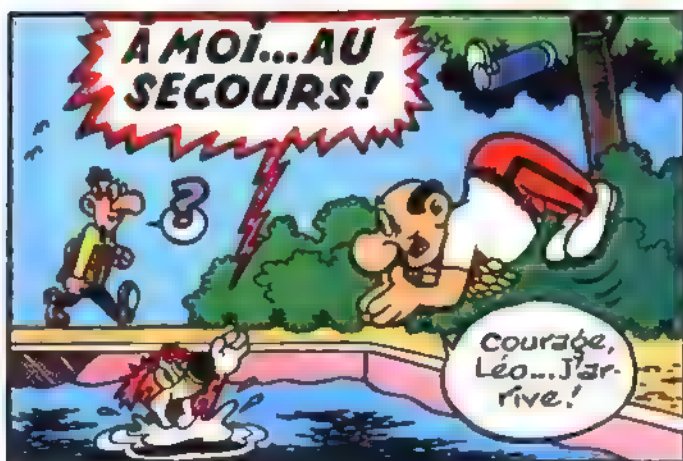
Marc-Olivier Simonien, 10 ans, de Versailles, pour son « ancienne voiture avec son chauffeur » et Jérémie Tirloin, 11 ans, de Paris, pour son « robot »... très beau, gagnant les deux premiers prix de la 5^e quinzaine. Ils recevront chacun une superbe montre à quartz.



Prochains gagnants dans PIF n° 548

LÉO

bête à PART



• Achetez le matin même au marchand de journaux...

Ed. VAILLANT 1994

A TOI QUI ES...

à la plage



à la montagne



à la campagne



à la ville



JE FAIS UNE PROPOSITION SUPER EXCEPTIONNELLE !

Abonne-toi et lis Pif gratuitement pendant 3 mois.

EN CADRE !
AUX NOUVEAUX ABONNÉS
UN SUPER TEE-SHIRT
4 COULEURS

Pour fêter les vacances, j'ai décidé de te faire une offre exceptionnelle. En retournant le bulletin d'abonnement dès aujourd'hui, tu économises 91 F c'est-à-dire 3 mois de lecture gratuite !

En plus j'ai décidé d'offrir aux nouveaux abonnés un tee-shirt super chouette, en 4 couleurs. Si tu es actuellement en vacances, indique moi la semaine où tu retourneras chez toi, ton abonnement ne commencera qu'à ce moment-là. Super économie, super tee-shirt, et PIF-GADGET dans ta boîte aux lettres à ton retour de vacances ! Reconnais que ça vaut le coup. Parles-en vite avec tes parents !



OFFRE D'ABONNEMENT SPÉCIAL PRIX RÉDUIT POUR LES VACANCES.

Où j'ai décidé de profiter de votre réduction. Je m'abonne à PIF-GADGET pour un an. Je recevrai 52 numéros pour 39 numéros payés (soit 13 gratuits). Je vous règle aujourd'hui la somme de 273 F (Etranger 365 F) à l'ordre de **BRED/VAILLANT** (et non pas SERP). Bon à retourner à : SERP - Gest on abonnement Pif-Gadget BP 25 93101 MONTREUIL CEDEX

ATTENTION ! Afin d'être sûr que le premier N° de ton abonnement arrivera chez toi quand tu seras là, indique d'une croix la semaine de ton retour

Je rentre chez moi dans la semaine du
 27-07 au 01-08 ☐ N° 644
 03-08 au 08-08 ☐ N° 645
 10-08 au 15-08 ☐ N° 646
 17-08 au 22-08 ☐ N° 647
 24-08 au 29-08 ☐ N° 648
 31-08 au 04-09 ☐ N° 649

Indique d'une croix la taille de ton tee-shirt :

8 ans ☐ 10 ans ☐ 12 ans ☐
 code 53 code 54 code 55

NOM _____

PRÉNOM _____

ADRESSE _____

CODE POSTAL _____

VILLE _____

Je suis un garçon ☐ une fille ☐ née(e) en 19... _____

Offre valable jusqu'au 31 Août 1981

"LE PLOUC"

Texte : Pierre-Jakez Hélias
Dessins : Kline

On trouve encore, dans les villages, des magiciens aux yeux plissés et à la peau ridée dont tout l'enchantement consiste à savoir raconter des histoires...
Ils sont la mémoire vivante de leur peuple et de leur région.
On les appelle...
les Conteurs.



Pierre Jakez-Hélias est un grand écrivain -

Dans son livre "Le cheval d'Orgueil" il raconte comment vivait sa famille en Bretagne à la fin du siècle dernier.



Kline est un dessinateur de bandes dessinées - Il y a quelques années tu as pu découvrir dans PIF "Davy Crockett" et "Loup Noir" dont il était le co-auteur

Plouc ? Drôle de mot !
Ton dictionnaire te dira qu'il s'agit d'un nom ou d'un adjectif familier et péjoratif. Une insulte quoi ! qui désigne une personne fruste.

En fait c'est le nom dont certains citadins, se croyant sans doute supérieurs, affublaient quelquefois les paysans.
Alors... Ferme les yeux et imagine-toi avec ton vieux sac de toile, tes sabots boueux et ton costume rapiécé dans la cour du lycée...





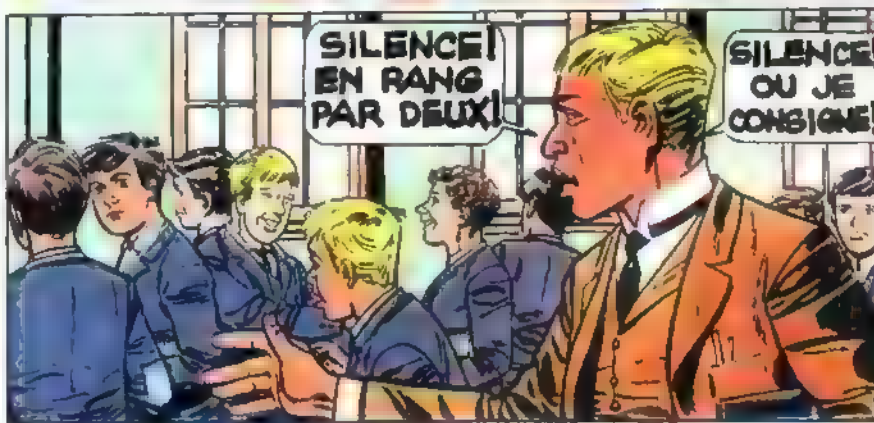
CE SOIR-LÀ, JE SUIS ENFERMÉ AU LYCÉE DE QUIMPER POUR SEPT ANS, CONDAMNÉ À PARLER ET À ENTENDRE DU FRANÇAIS CONTINUUELLEMENT, SAUF DANS MES RÊVES, QUAND LE FANTÔME DE LA BOEDENN ME CHANTE SES COMPLAINTES EN BRETON.



SIX HEURES DU MATIN, LE CONCIERGE À LA JAMBE DE BOIS FAIT RESONNER LE TAMBOUR SUR LE VENTRE, COMME IL LE FERA RESONNER HEURE PAR HEURE AU COURS DE LA JOURNÉE.

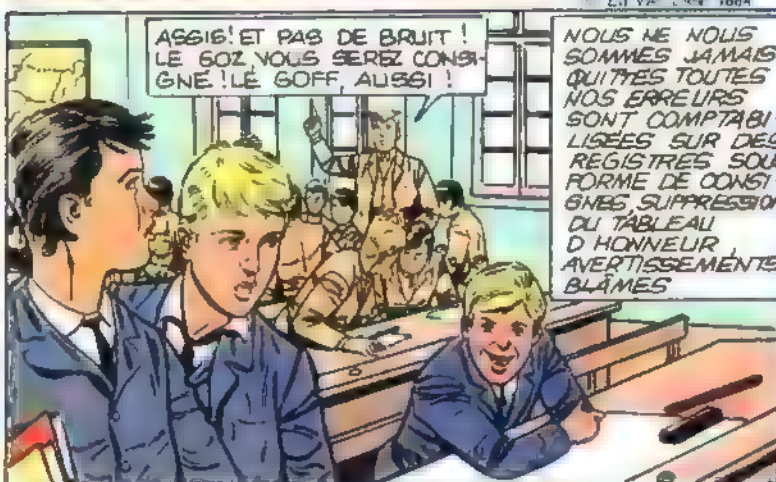


DEBOUT ET EN VITESSE ! PAS DE TRAINARDS OU JE CONSIGNE !



SILENCE ! EN RANG PAR DEUX !

SILENCE ! OU JE CONSIGNE !



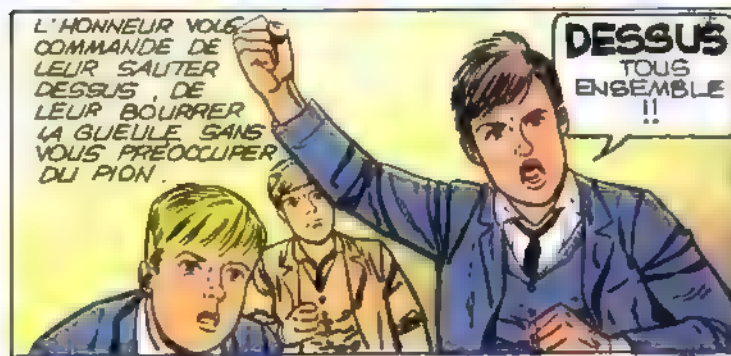
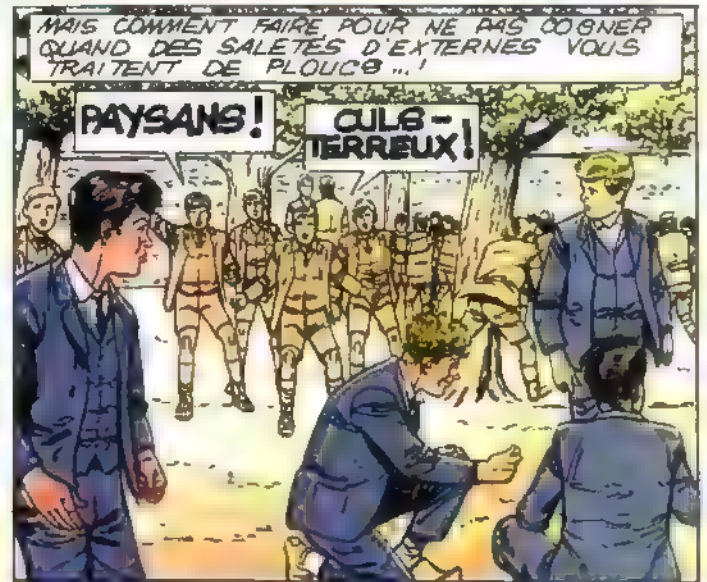
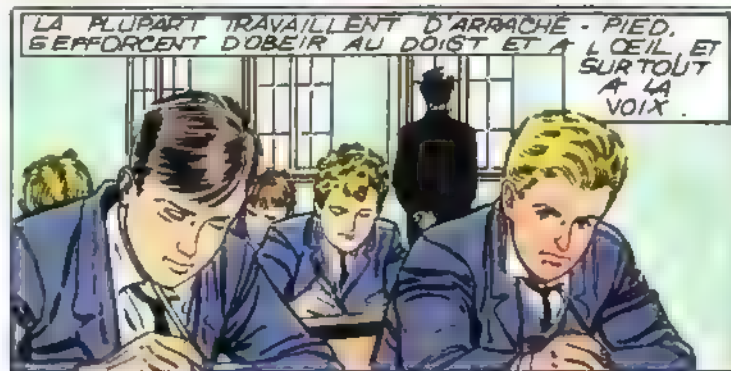
ASSIS ! ET PAS DE BRUIT ! LE 60Z VOUS SEREZ CONSIGNÉ ! LE GOFF, AUSSI !

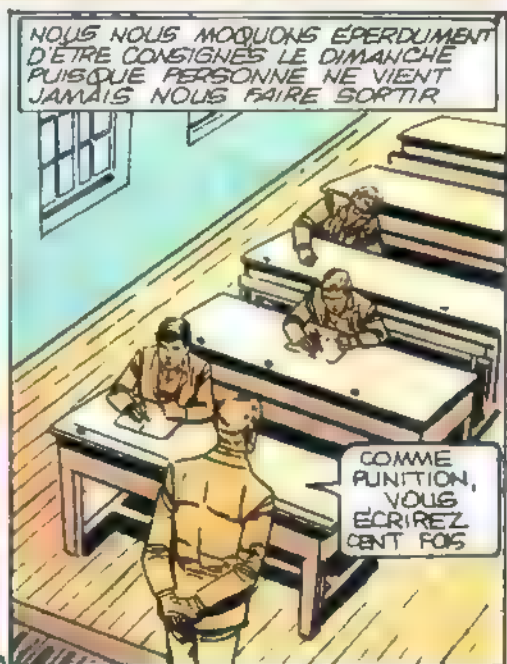
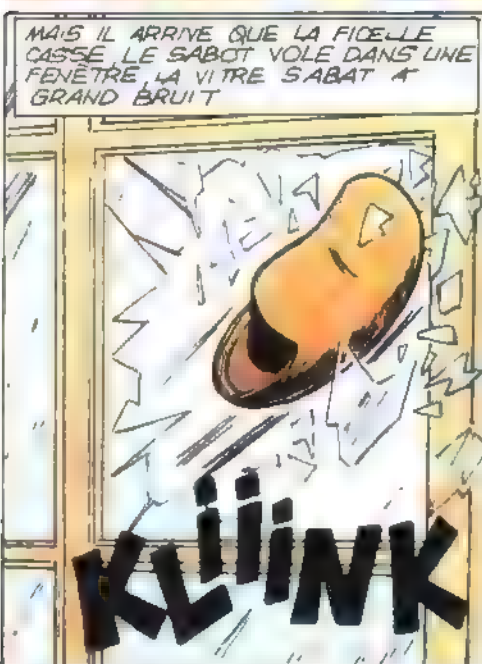
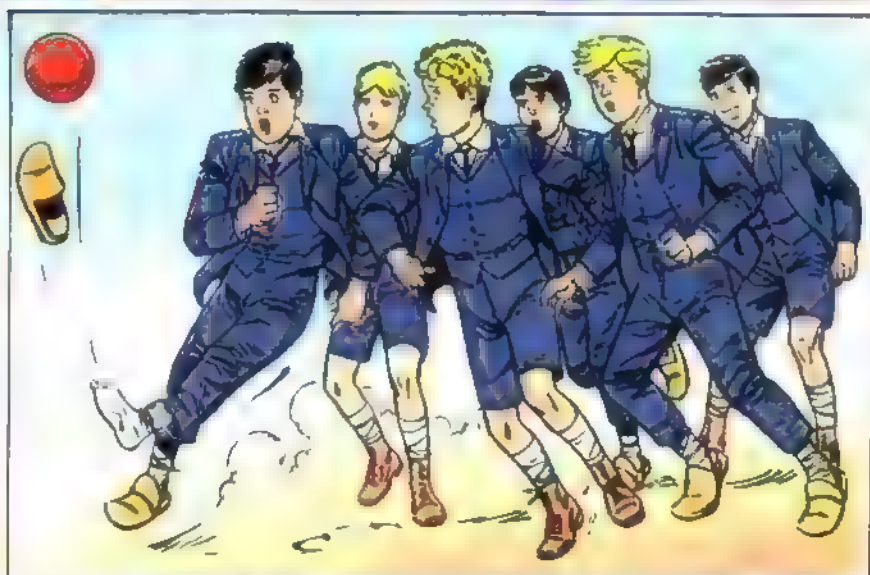
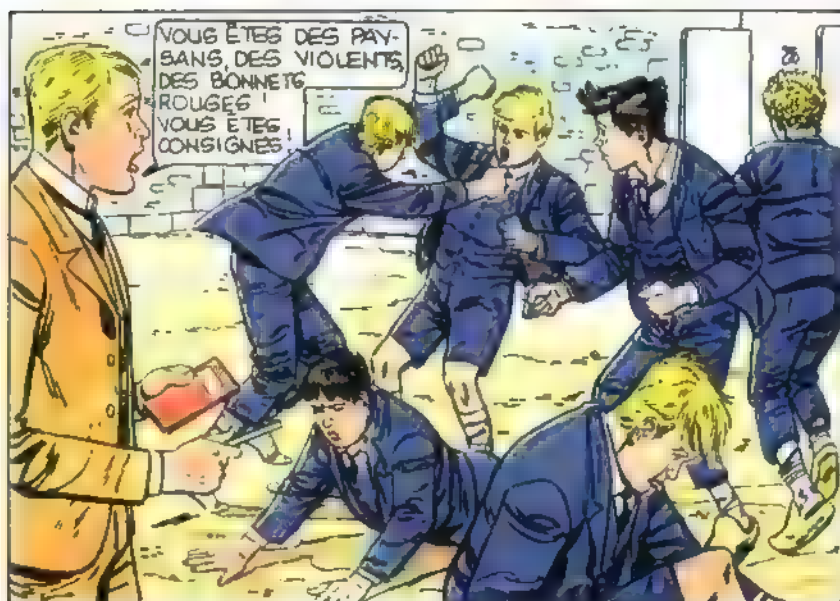
NOUS NE NOUS SOMMES JAMAIS QUITTES TOUTES NOS ERREURS SONT COMPTABILISÉES SUR DES REGISTRES SOUS FORME DE CONSIGNES, SUPPRESSIONS DU TABLEAU D'HONNEUR, AVERTISSEMENTS, BLÂMES



ET AU BOUT C'EST LA PORTE APRÈS UN DERNIER CONSEIL DE DISCIPLINE.

KERMELUR, NOUS NE POUVONS VOUS GARDER.





MAIS IL Y A UN PAPIER QUI ARRIVE CHEZ NOS PARENTS ET POUR LES PAUVRES GENS, C'EST TOUJOURS UNE AFFAIRE DE RECEVOIR UN PAPIER A EN-TETE



IL VA ATTRAPER QUAND IL REVIENDRA!



REVENONS AUX MESSIEURS. DAMES DU LYCEE C'EST A DIRE A TOUTES LES GRANDES PERSONNES QUI NOUS ENCADRENT.



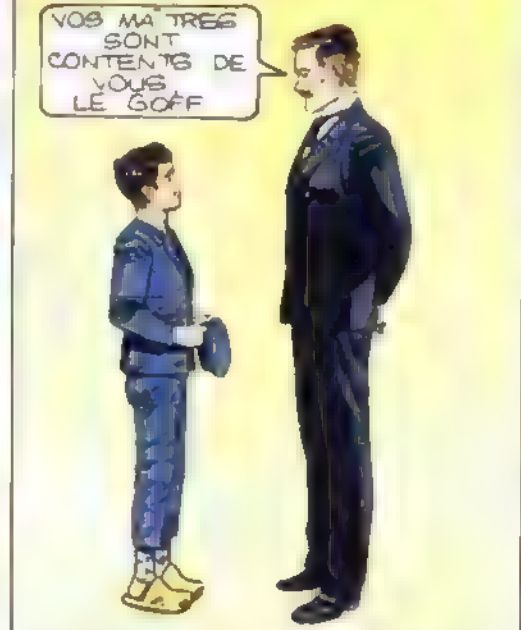
LE CONCIERGE, LUI AUSSI, A DU MAL AVEC LE FRANCAIS



PAS CHER DES BON- BONS VOUS AUREZ GARGONS

LE PROVISIEUR EST UN HOMME DE HAUTE TAILLE UNE SORTE D'OFFICIER DE CAVALERIE CORSETE AVEC UNE ETONNANTE MOUSTACHE A TROIS POINTES.

VOS MA TRES SONT CONTENTS DE VOUS LE GOFF



ENTRE LE CONCIERGE ET LE PROVISIEUR, LES AGENTS DE SERVICE, LES PROFESSEURS, L'ADJUDANT SURVEILLANT GENERAL ET L'OFFICIER CENSEUR REPRESENTENT TOUS LES GRADES



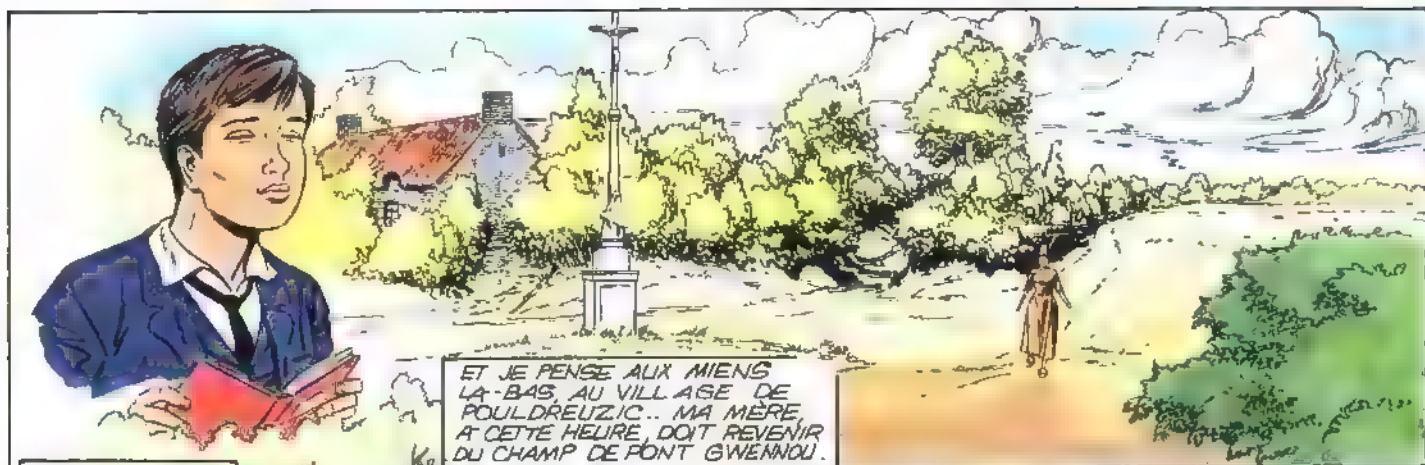
AU LYCEE DE QUIMPER, NOUS SOMMES DES ETRANGERS, L'INRES NUT ET JOUR PIEDS ET POINGS LIES A DES MESSIEURS ET CONFRONTES AVEC DES EXTERNES, ENFANTS DE MESSIEURS - DAMES.

SALUT, LES PLOUCS!



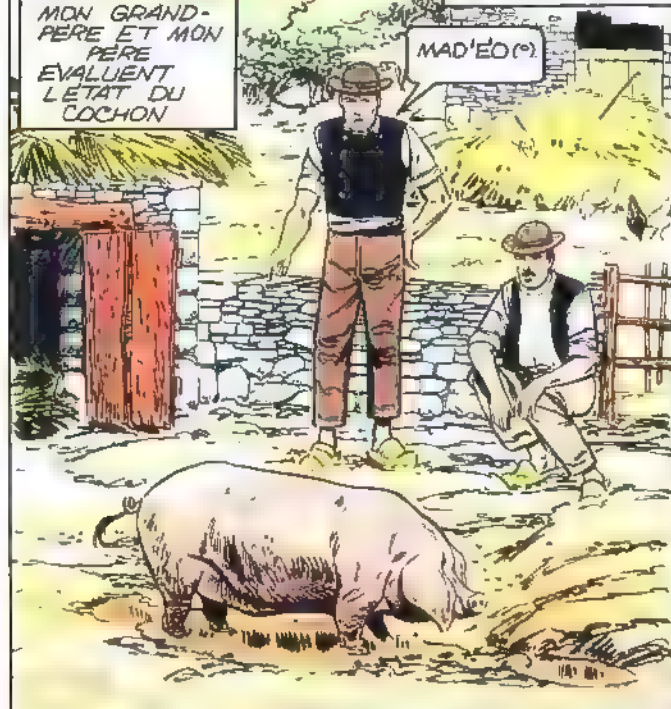
ET J'APPRENDS LE FRANCAIS ET J'ETUDIE L'HISTOIRE GRECQUE OU ROMAINE





ET JE PENSE AUX MIENS
LA-BAS, AU VILLAGE DE
POULDREUZIC... MA MÈRE,
À CETTE HEURE, DOIT REVENIR
DU CHAMP DE PONT GWENNOU.

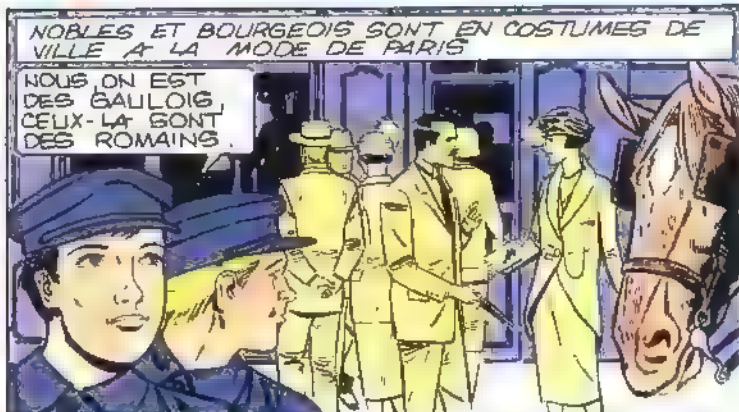
MON GRAND-
PÈRE ET MON
PÈRE
ÉVALUENT
L'ÉTAT DU
COCHON



MAD'EO (?)



LE JEUDI
ET LE
DIMANCHE,
PROMENA-
DE



NOBLES ET BOURGEOIS SONT EN COSTUMES DE
VILLE À LA MODE DE PARIS

NOUS, ON EST
DES GAULOIS,
CEUX-LÀ SONT
DES ROMAINS



LE CONSEIL DES PROFESSEURS
DÉCIDE QUE JE FERAÎ DU LATIN.

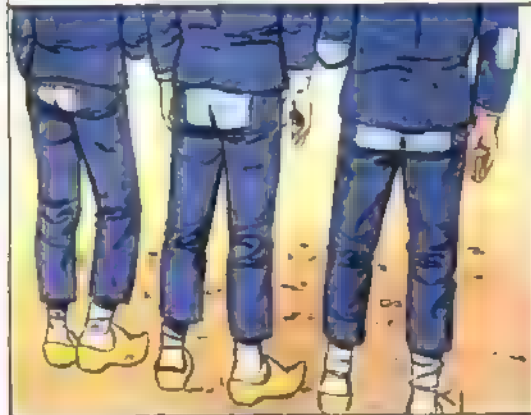
LE BOFF L'ANNÉE
PROCHAÎNE VOUS
REJOINDREZ LA SEC-
TION A CELLE DES
ÉTUDES CLASSIQUES



ET VOILÀ LE PETIT GAULOIS
LIVRE AUX ROMAINS

ROSA-
LA-
ROSE.

NOUS PORTIONS TOUS LES JOURS
DES COSTUMES RAPIECES. CHEZ
NOUS, CELA N'AVAIT PAS D'IMPOR-
TANCE RICHES ET PAUVRES
ETAIENT ACCOUTRES DE LA MEME
FAÇON



NOUS, LES
SANG-
CULOTTES,
NOUS
PORTONS
DES BRIEES
QUI NOUS
ARRIVENT
A MI-
MOLLET
PARCE QUE
NOUS AVONS
GRANDI TROP
VITE.



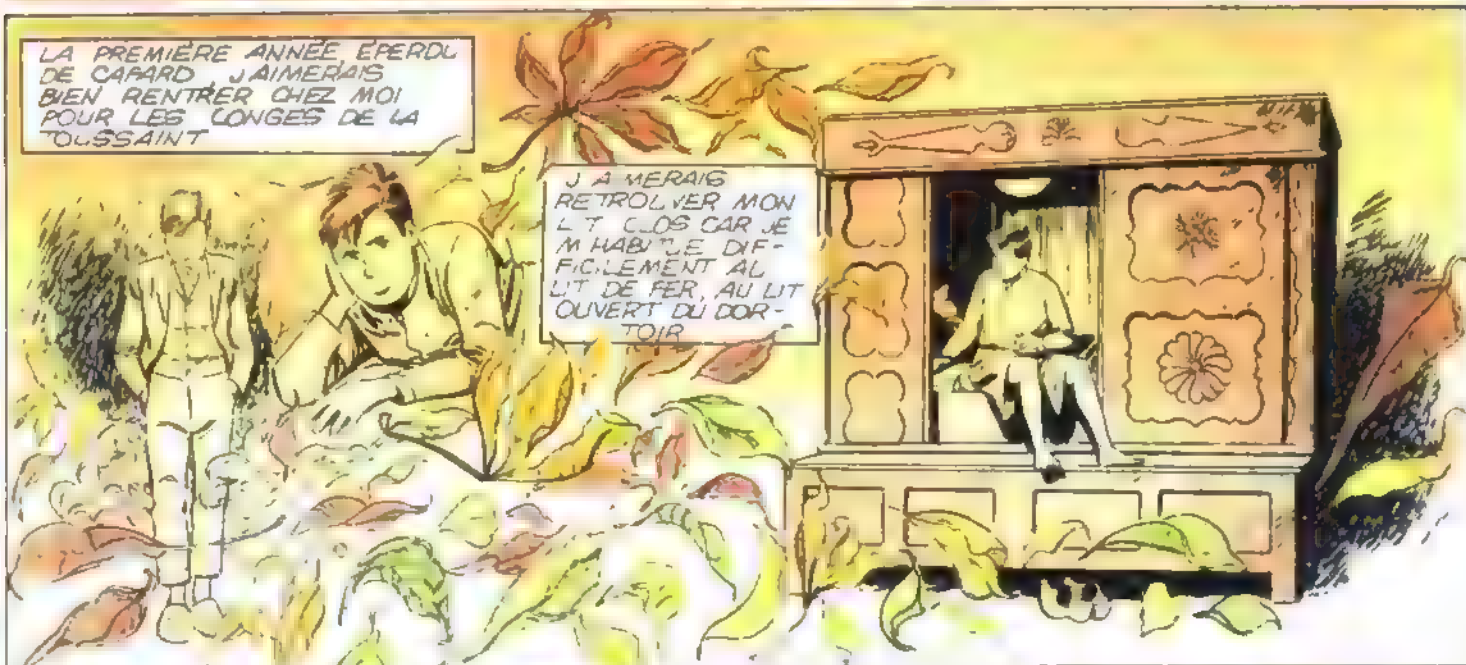
C'EST CA
QUE VOUS
APPELEZ UN
UNIFORME!?

IL A RAISON, CET
HOMME NOUS NE
FAISONS PAS HON-
NEUR A L'ETABLIS-
SEMENT



LA PREMIERE ANNEE EPERDU
DE CAPARD J'AIMERAIS
BIEN RENTRER CHEZ MOI
POUR LES LONGES DE LA
TOUSSAINT

J'A MERAIS
RETROUVER MON
LIT CLOS CAR JE
M'HABITUE DIF-
FICILEMENT AU
LIT DE FER, AU LIT
OUVERT DU DOR-
TOIR



J'A MERAIS MANGER DES
GALETTES AU POMMES, DE LA
BOULLIE ET DU PAIN NOIR
SOUS LA LAMPE A PETROLE



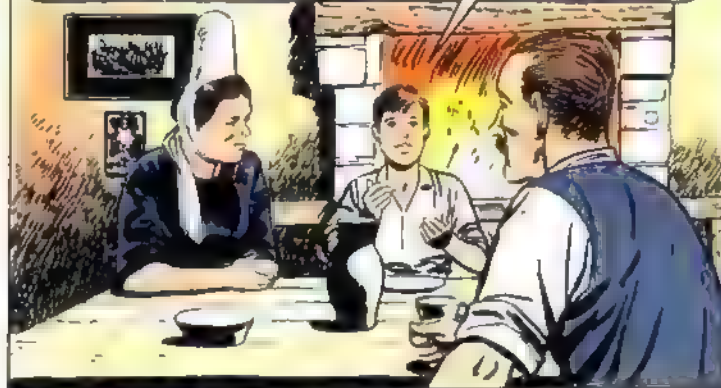
AU LYCEE, NOUS
MANGEONS SUR
DES TABLES DE
MARBRE, AUX PIEDS
DE FONTE VISSÉS
AU SOL. AH RENTRER
AU BERCAIL



IL NE ME RESTE QU'A COMPTER
LES JOURS JUSQU' AUX VACANCES
DE NOEL ELLES ARRIVENT ENFIN
JE ME GORGE DE TOUT CE QUE
J'AIME EN RACONTANT MES
AVENTURES A MES PARENTS

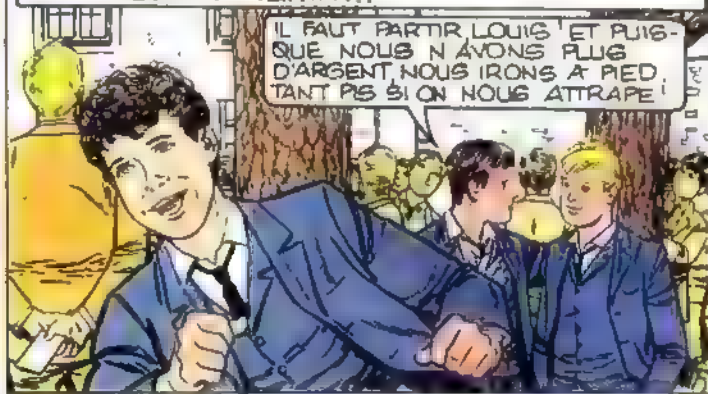


LES GENS DES VILLES SONT COMPLIQUÉS. ON MANGE DES CHOSSES QU'ON APPELLE HORS-D'ŒUVRE. QUEL DRÔLE DE NOM!



ET PUIS, C'EST LE RETOUR À QUIMPER... ET PUIS, C'EST MARDI-GRAS, JE NE PEUX PLUS Y TENIR...

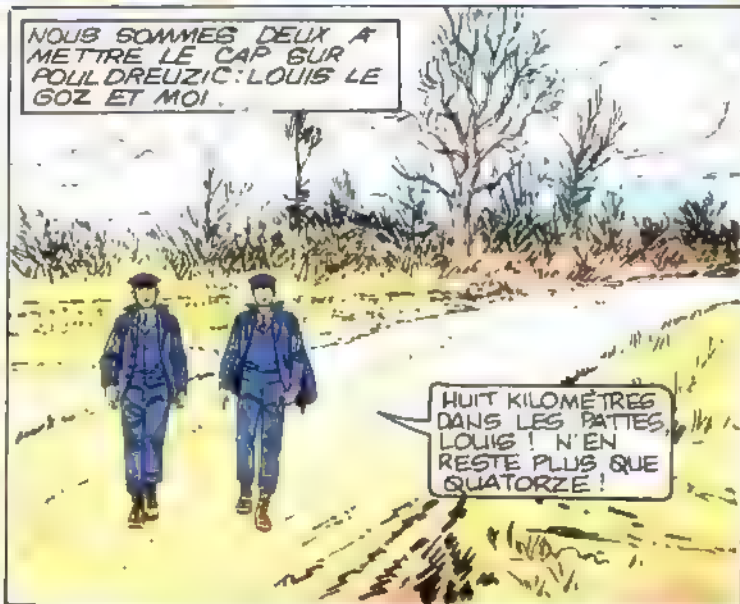
IL FAUT PARTIR LOUIS! ET PUIS-QUE NOUS N'AVONS PLUS D'ARGENT NOUS IRONS À PIED, TANT PIS SI ON NOUS ATTRAPE!



ADVIENNE. QUE POURRA! EST-IL POSSIBLE QUE JE NE SOIS PAS DANS MA MAISON POUR MANGER LE SEUL GÂTEAU DE L'ANNÉE? VINGT-DEUX KILOMÈTRES CE N'EST PAS UNE TELLE AFFAIRE!



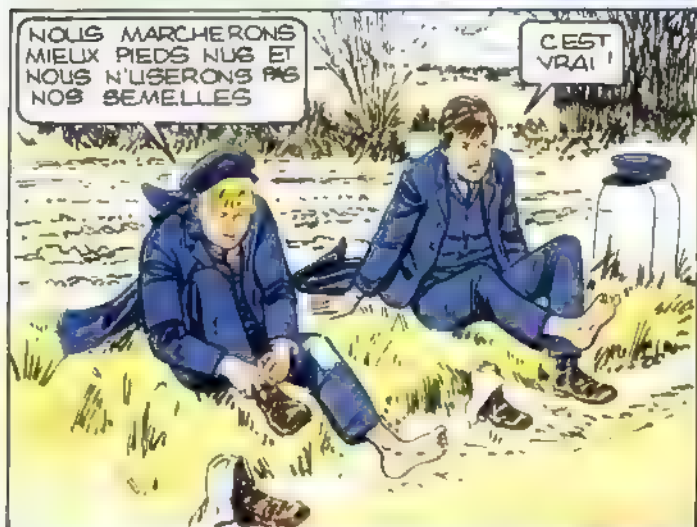
NOUS SOMMES DEUX À METTRE LE CAP SUR POULDREUZIC. LOUIS LE GOZ ET MOI.



HUIT KILOMÈTRES DANS LES PATTES, LOUIS! N'EN RESTE PLUS QUE QUATORZE!

NOUS MARCHERONS MIEUX PIEDS NUS ET NOUS N'USERONS PAS NOS SEMELLES

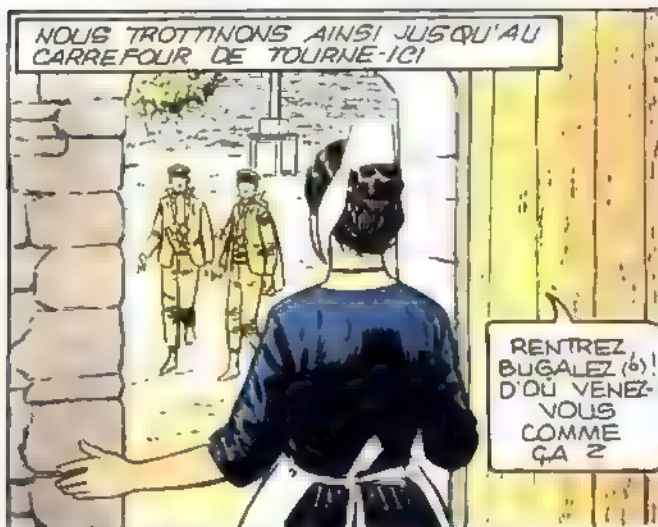
C'EST VRAI!



1884

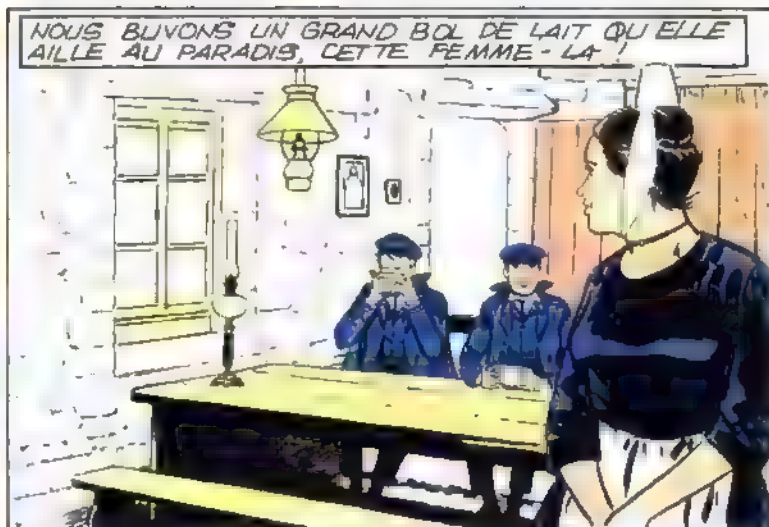


LES CHAUSURES ATTACHÉES AU COU PAR LES LACETS, NOUS REPRENONS LA ROUTE.



NOUS TROTTINONS AINSI JUSQU'AU CARREFOUR DE TOURNE-ICI

RENTREZ, BUGALEZ (6) !
D'OU VENEZ-VOUS
COMME ÇA ?



NOUS BUVONS UN GRAND BOL DE LAIT QU'ELLE AILLE AU PARADIS, CETTE FEMME-LÀ !



IL FAIT NUIT NOIRE
QUAND J'ARRIVE
SUR LE SEUIL DE
MA MAISON.

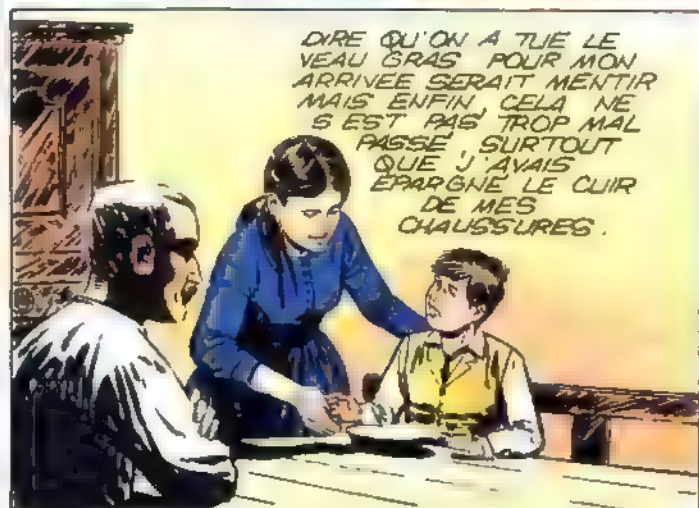


MAMM !
C'EST
MOI !

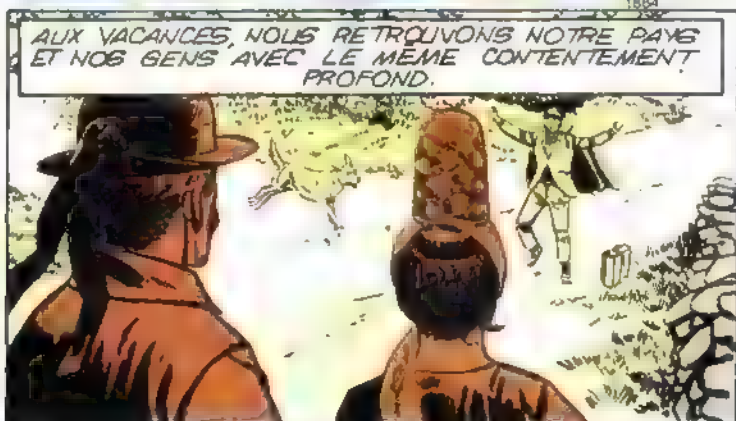


NOËL PASSE - RETOUR A QUIMPER...IL FAUT BIEN S'ACCLIMATER.

C'EST LOIN
ENCORE,
LES
GRANDES
VACANCES,
ALAIN !



DIRE QU'ON A TUE LE
VEAU GRAS POUR MON
ARRIVEE SERAIT MENTIR
MAIS ENFIN, CELA NE
S'EST PAS TROP MAL
PASSE, SURTOUT
QUE J'AVAIS
EPARGNE LE CUIR
DE MES
CHAUSSURES.



AUX VACANCES, NOUS RETROUVONS NOTRE PAYS
ET NOS GENS AVEC LE MEME CONTENTEMENT
PROFOND.



LE GREFFON FRANÇAIS, DU MOINS EN APPARENCE,
ALIRA EU RAISON DU SAUVAGEON BRETON.

NE NOUS FAITES
SURTOUT PAS
HONTE PARTOUT
OU VOUS
IREZ.

FIN



RÉSULTAT DU JEU PRIMÉ DE REPLAY

Pour gagner il fallait ajouter au bandit des grands chemins représenté sur le bulletin-réponse : un nœud aux cheveux, de la barbe, les fils du bouton de sa veste, une pièce à son pantalon et la découpe intérieure de la boucle de son soulier droit.

Les cents premières cartes postales qui nous sont parvenues avec ces détails ajoutés, à condition qu'elles viennent des départements français compris entre le n° 1 et le n° 45 valent à leur expéditeur un stylo Replay.

Les gagnants sont :

Karine ANDRE Paimpol, Cyril ANUS - Domois, Orlane APOIX - Romans, Laurent AUGUSTE Noves, Frédéric BALLAGE - Treignac, Olivier BARBIER - Veigné, Xavier BARREAU - Talence, Géraldine BAYARD - Mont-d'Origny, Céline BEAUDEQUIN - Nantes, Arnaud BEAUMARD - St-Emilien-de-Blain, Mehdi BEGEY - Besançon, Christelle BENNIS - Lesse, Christine BEZOMBES - Nantes, Emmanuel BICHON - Nantes, Christian BOCQUET - Echirrolles, Frédéric BOFFY - Fougères, Colette BONNEARRERE - Plaisance-du-Gers, Estelle BOUBAULT - Saintes, Jean-Pierre BOUGEARD - Ploufragan, Jean-Jacques BOUQUET - Montpellier, Denis BOURGON - Amancey, Yannick BOYER - Avillac, Thierry BRUNEAU - Saulieu, Denis BURLAT - Beaurépère, Jean Cattoen - Périgueux, Philippe CAZES - Vienne, Didier GUICHARD - St-Dider-en-Velay, Laurent CHARDAYOINE - Arvert, Stéphane CHAZEBON - Brive, Odette COUSIN - Orléans, François CLUBBADA - Marseille, Cyril DARY - St-Médard-en-Jalles, Guillaume DELAROUX - Nantes, Didier ESTEQUILLE - Privas, Richard DUGHERA - Bourgoin-Jallieu, Elisabeth DUTEL - Pont-Audemer, Isabelle ENCINAS - Broglie, Olivier FARRE - St-Laurent-d'Aigouze, Laurent FAURE - Saintes, Myre-Laure FENOUIL

LET - Roanne, Patrice FORT - Vendôme, Héléne FRAIGNEAU - Paudy, Emmanuelle GASQUEZ - Paudy, Emmanuelle GASQUEZ - Dijon, Olivier GIOGI - Marseille, Benjamin GIRARD - Mont-de-Marsan, Laurent GIROT - Les Plantiers, Florence GLEXE - Toulouse, Héléne GOUIN - Nogent-le-Rotrou, Gabriel GRASSO - Seyssinet-Pariset, Stéphane GROS - Toulouse, Stéphane GUENICHON - La Pellenne, Alain GIRAUD - Muret, Christophe ISNARD - Aigues-Mortes, Jean-François JAMMET - Cadavac, Kristell JANVIER - Lampaul-Plouarzel, Corinne JURADO - Seyssuel, Rudolph KRENTZ - Le Tuzan, Hestens, Laure LACROIX - Marseille, Stéphane LAMOUROUX - St-Germain-du-Puy, Cécile LANNELUC - Langon, Fabrice LALBAT - Hirson, Olivier LAVAL - Gênohac, Sandrine LAVORINI - Cabannes, Hervé LEBERRE - Nantes, Nathalie LEGENTILHOMME - Pontchâteau, Pierre LEYRICH - Argentat, Eric LIMIDO - Bassens, Richard LORANDEL - Melesse, Anne-Lise LOUBIERES - Le Buisson, Rachelle LOZIER - Susville-la-Mure, Christophe MARIE - Léry, Nicolas MARSISQUET - Montbrion, Stéphane MARTIN - Nîmes, Cédric MEYNARD - Cadavac, Jérôme MICHAËLO - Bordeaux, Fabienne MILLET - Voreppe, Régis NALIN - Rezé, Laurent OJAIRY - St-Joachim - Francis PARISOT - Andincourt, Jean-Louis POMPONI - Marseille, Nicolas POULAIN - Romilly-sur-Seine, Pascal PAUVIF - St-André-de-Cubzac, Laurant QUEYLA - Begles, Olivia RAULT - Menneval-Cher, Christophe RENAUD - Bordeaux, Jean-Renaud DALLAY - Pessac, Bruno REY - Barbezieux, Magali RODRIGUEZ - Périgueux, Serge RUGGERI - Ayuevives, Philippe SABATIER - Villeneuve-Tolosane, Christian SALINAS - Beaune, Sandrine SEHIER - La Baule-les-Pins, Jean-Michel SOMMER - Brives-Charensac, Benoît TENEZE - St-Médard-en-Jalles, Emmanuel TRIPODI - Nice, Eric URBAIN - Pont-de-la-Maye, Christophe VARET -

Châteauneuf, Géraldine VIENNET - Vorges les-Pins, Patrick VILLEGAS - Gradignan, Christophe WIELGOSIK - Epervan

RÉSULTAT DU JEU « SPÉCIAL ICI ON GAGNE »

Il y avait 51 Pif Gadget dans le tas photographié, c'était la réponse à la question secondaire.

1^{er} JEU

Il y avait 10 différences entre les deux mathématiciens. C'est Eric GILLES, de Rouen, qui gagne la calculatrice.

2^e JEU

Le message codé de l'ordinateur était : « Quel est le total de deux faces opposées d'un dé à jouer ? » Katy OAKS, de Cherbourg, a trouvé la réponse : 7. Elle a gagné une calculatrice.

3^e JEU

Le seul chiffre du bitou qui n'était pas dans la liste était 7. La troisième calculatrice sera pour Manuel ALCAINO, d'Épouvillat, qui a trouvé la réponse.

4^e JEU

En écrivant dans le bon ordre les nombres illustrés autour de la grille, on lisait verticalement quarante et un. C'est ce qu'a trouvé Olivier CEBRIA, de Bièvres, il gagne une calculatrice.

5^e JEU

La cinquième calculatrice sera pour Claude Quesnard, de Mâcon, qui a trouvé le bon total de 139 en additionnant tous les chiffres qui servaient à dessiner la famille NUMERIC.

Dicentim

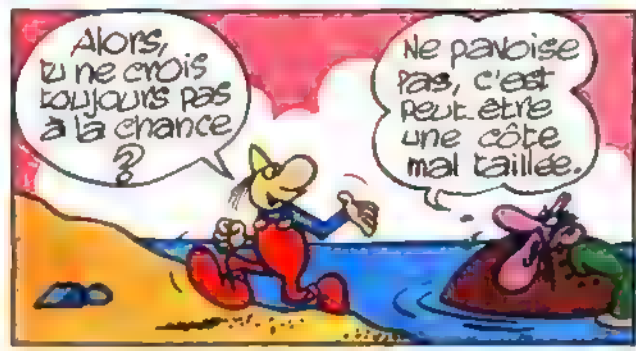
le petit franc

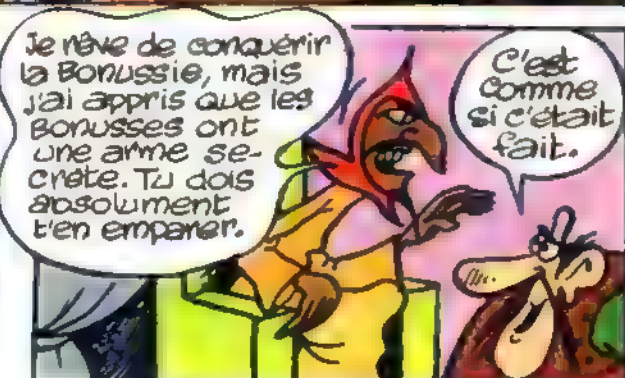
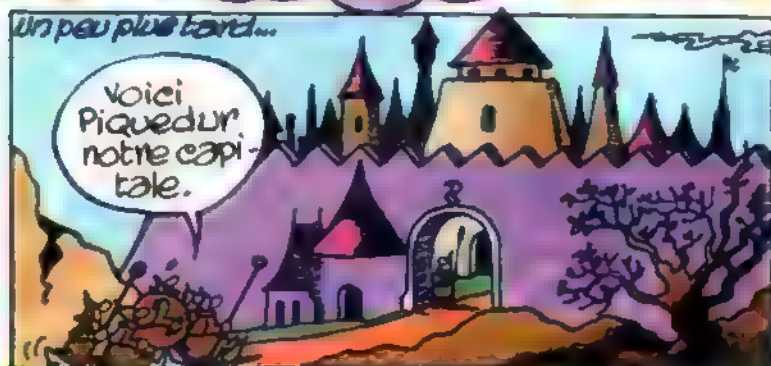
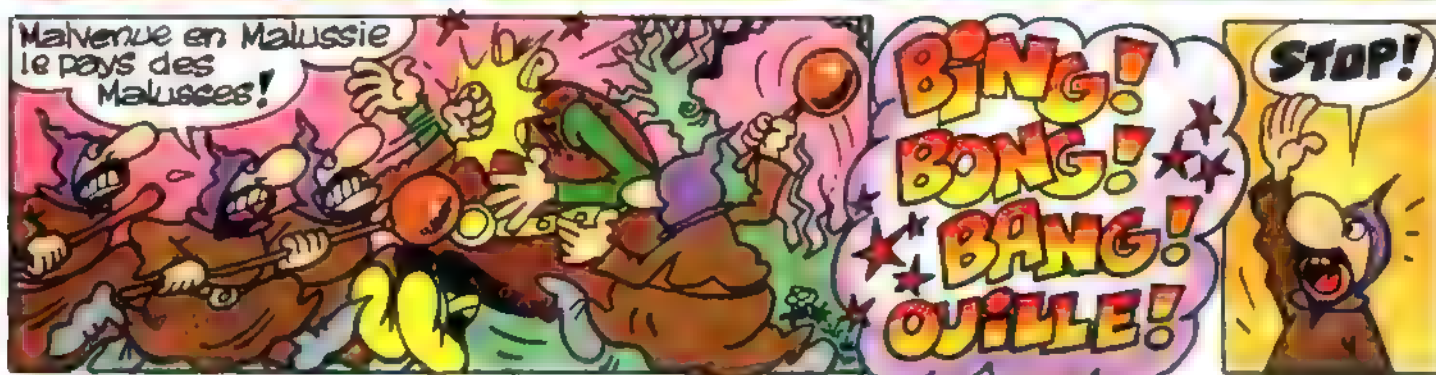
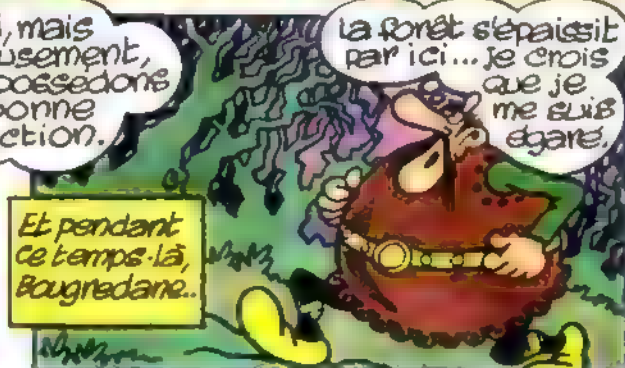
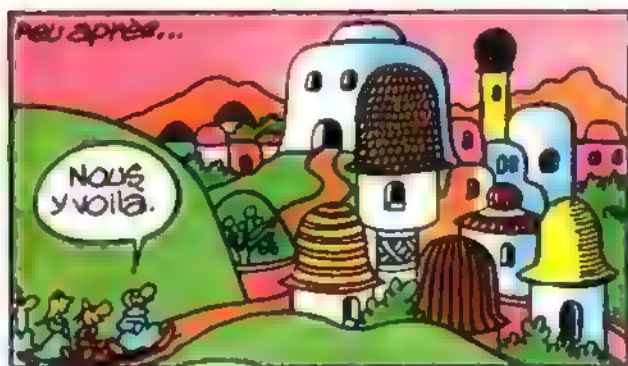
par KAMB

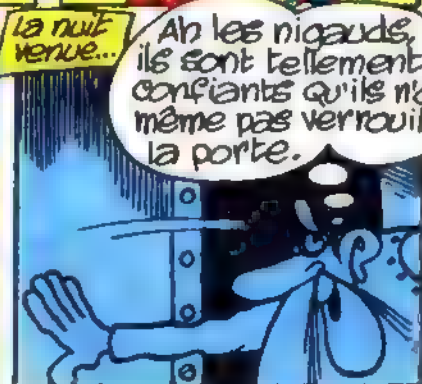
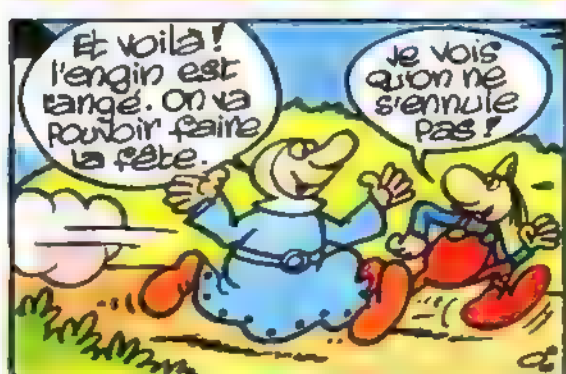
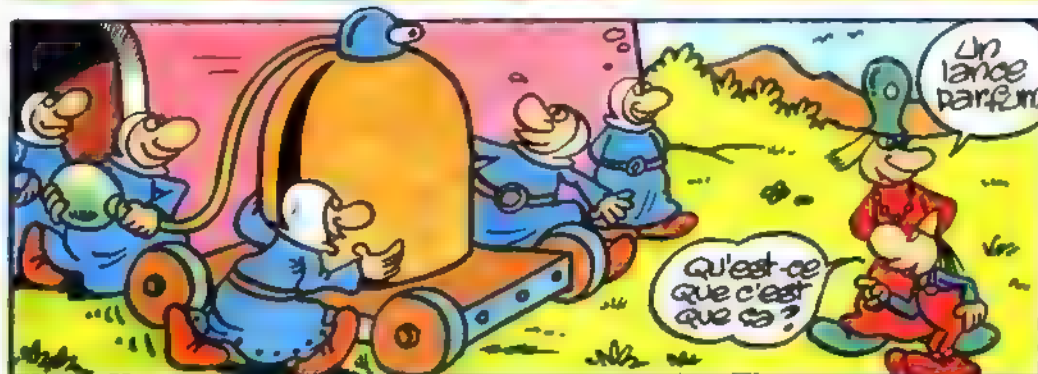
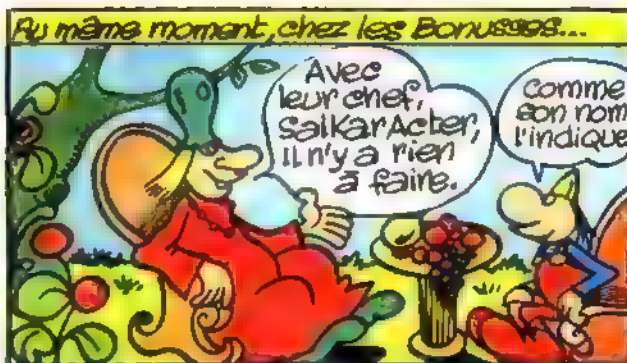


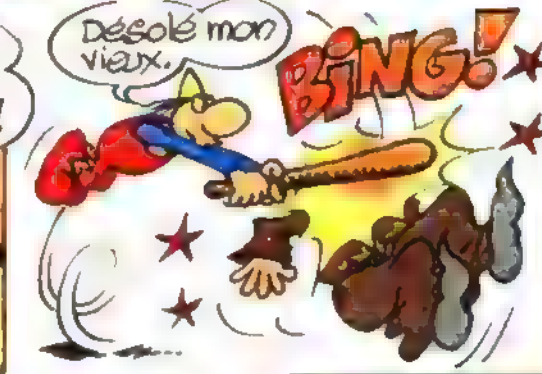
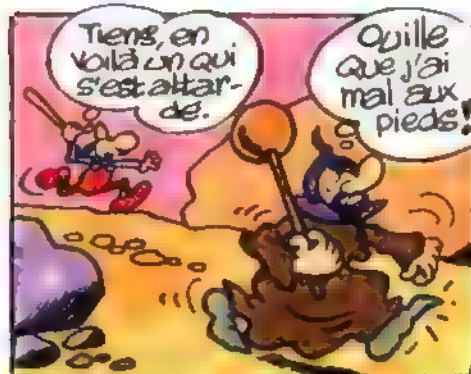
Le parfum des Bonusses

10/81











on le tient!



Je ne sais pas ce qui m'arrive, je me sens tout miel.

Hic! Hic! Moi aussi



Mais... Il n'est pas des nôtres! c'est un espion!



Mais c'est ce cher Dicentim! Quelle joie de retrouver mon ami de toujours.



Ça y est... il est au parfum.



Les amis de mes amis sont mes amis et je veux être ami avec tout le monde.

C'est nouveau.



Va dire au Potami des Bonusses que je fais la paix et renonce à mes vilains projets.

Bonne idée, j'y vais aussi



Et c'est le retour triomphal au pays des Bonusses

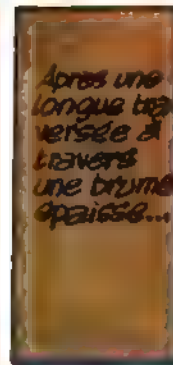
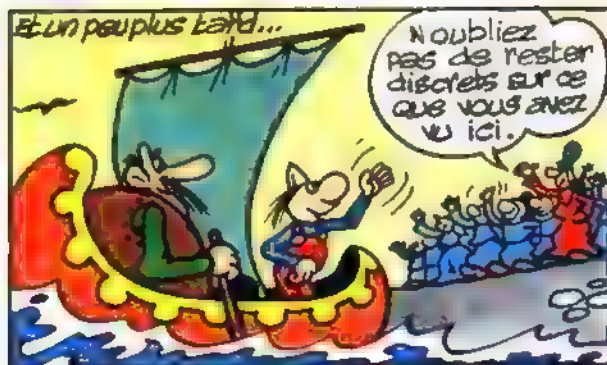


L'ennui, c'est qu'ils ont gardé notre grand pulvérisateur.

Ça ne fait rien, ils n'arrêteront pas de se parfumer



Mon bon Dicentim, il va falloir songer à repartir. On doit être inquiet à Pohlen-ville à notre sujet.



FIN

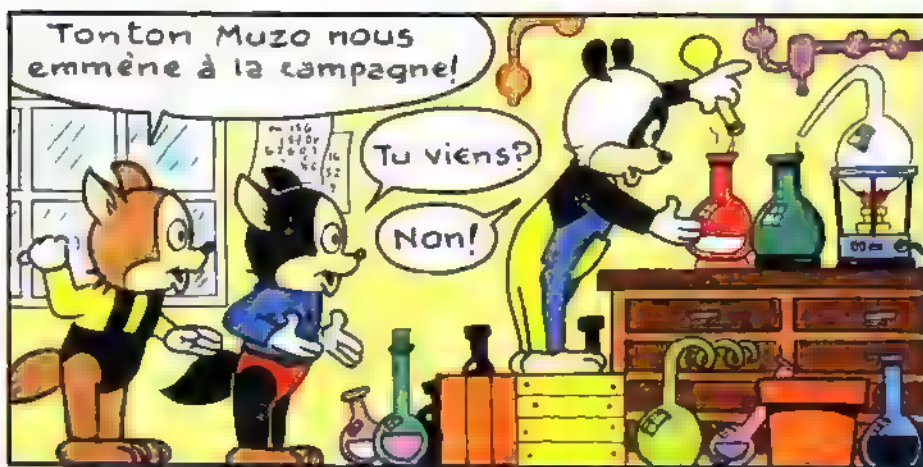
**Joue
avec
Pif Poche**

**2 ENSEMBLES
CAMERA PROJECTEUR
POLAROÏD
A GAGNER!**



**EN VENTE
CHEZ TON MARCHAND
DE JOURNAUX**

PLACID ET MUZO



Pendant ce temps, Tib dans son laboratoire.



LA NAVETTE SPATIALE:

UN TAXI VERS L'ES

Un grondement infernal secoue le sol sur 30 km à la ronde. Avec une lenteur majestueuse, le monstre de 30 000 tonnes s'élève dans le ciel de Floride. Il crache le feu et vomit des torrents de fumée. Columbia, la première navette spatiale, emmène John Young et Robert Crippen à l'assaut des étoiles. Il aura fallu 10 années de travail et 40 milliards de francs aux ingénieurs américains pour réaliser cet exemplaire unique en son genre. Et pourtant la mission n'a duré que 54 heures et 30 minutes!

Malgré sa taille, la navette est incapable de voler toute seule. Elle est aidée par deux fusées classiques - les « boosters » - qui se détacheront à environ 50 km d'altitude. Ensuite, un réservoir extérieur de travail. La long lui permettra d'atteindre son orbite de travail. La pousée ainsi fournie est de 2 500 tonnes (celle du Concorde est de 60 tonnes et celle de la fusée Ariane de 240 tonnes). Pour la première fois, un engin placé sur orbite va revenir sur Terre, piloté par des hommes, en volant comme un planeur.



ÉTOILES

Fin le gâchis

Mais que va-t-on chercher dans l'espace avec cet engin bizarre, à moitié avion et à moitié fusée? La réponse est simple : l'ÉCONOMIE!

En effet, une fusée classique est irrémédiablement perdue après une seule et unique utilisation. Avec les moyens actuels de propulsion, il faut une quantité énorme de combustible.

Un satellite demande à peu près 40 fois son propre poids en carburant pour atteindre 200 km d'altitude et 200 fois son poids pour une orbite géostationnaire de 36 000 km. La fusée n'est en fait qu'un immense réservoir de carburant, incapable de revenir sur Terre. Tant de travail perdu!

Le camion de l'espace

D'où la solution de la NASA : un engin fusée constitué d'énormes réservoirs et une « navette » capable de grimper en orbite et de revenir sur le plancher des vaches en vol plané. Cette idée ne doit pas être si bête puisque la France (par l'intermédiaire du CNES), l'URSS et le Japon rêvent eux aussi d'envoyer une navette par-dessus les nuages. Les techniciens pensent qu'elle représente le meilleur outil pour la colonisation de l'espace. Columbia, elle, est capable d'emmener 32 tonnes de matériel dans son ventre. C'est le camion du futur. Ainsi, vol après vol, elle devra construire les usines solaires de demain.

Le nouveau Far West

Le projet Boeing, par exemple, représente un travail titanesque. Il faudra hisser jusqu'à 500 km d'altitude environ 2 500 tonnes de matériel. Cela nécessitera plus de 500 voyages de notre navette-camion. Et pendant plus de deux ans, cent hommes travailleront pour souder, riveter et assembler ce mécano géant. La NASA envisage déjà le recrutement d'ouvriers spécialisés, futurs O.S. de l'espace. Après quelques semaines d'entraînement, caparaçonnés dans leurs combinaisons spéciales, ils seront les premiers colons du ciel. Arrosés par les radiations cosmiques, exposés à la moindre déchirure de leur combinaison pressurisée et redoutant la panne mortelle de leur engin individuel, ces aventuriers seront les nouveaux « cow-boy » du Far West spatial. Un sacré western dans lequel la navette aura le rôle de... la diligence!



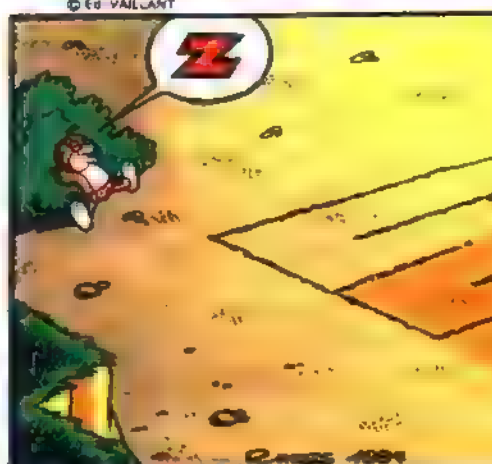
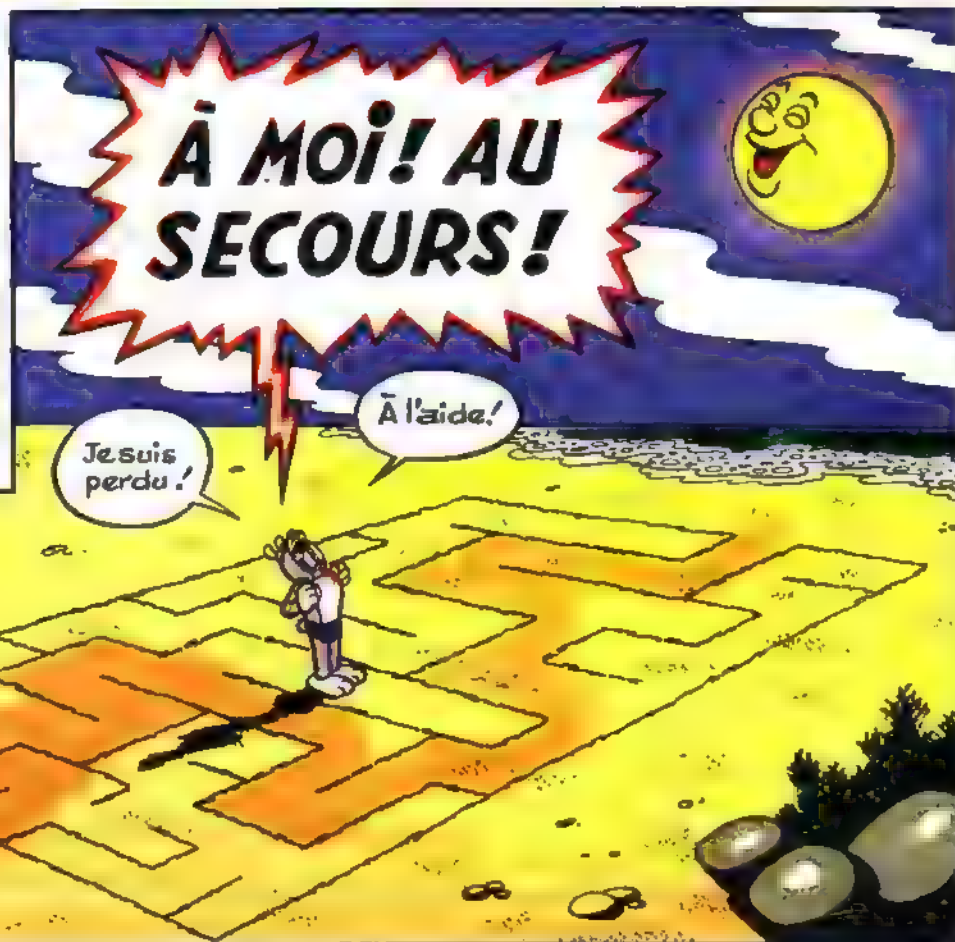
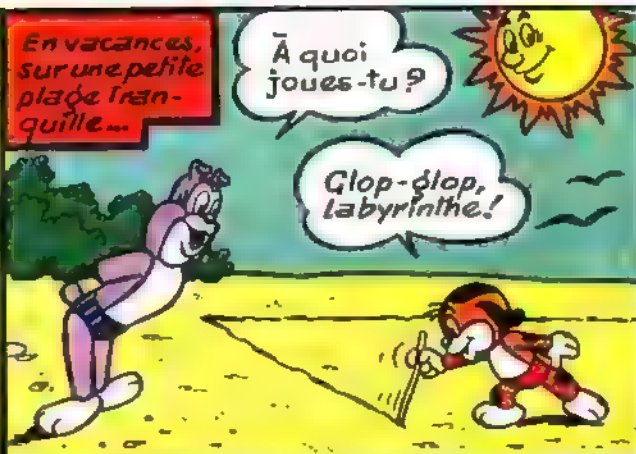
LES NAVETTES DE LA COLONISATION SPATIALE

Les éléments de montage de la centrale solaire sont amenés sur le chantier cosmique par la navette. Ses vastes soutes cylindriques (18 m de long et 4,5 m de large) peuvent transporter jusqu'à 32 tonnes de fret. Ces éléments sont déchargés grâce à son bras de manutention. Disposant de véhicules spatiaux individuels et aidés par des robots manipulateurs, les ouvriers de l'espace fixent ces éléments sur une structure. Petit à petit la gigantesque centrale solaire se construit. L'énergie ainsi collectée sera envoyée sur la Terre sous forme de micro-ondes converties en électricité à l'arrivée. Une telle usine peut fournir autant d'énergie qu'une dizaine de centrales nucléaires. Grâce à la navette, la colonisation de l'espace est commencée...





Voici la navette européenne. Il s'agit d'Hermès, un système conçu par le Centre National d'Etudes Spatiales en France. C'est un planeur de 10 tonnes, du même type que la navette spatiale américaine. Une version améliorée de la fusée Ariane se charge de l'envoyer sur orbite, à quelque 200 km de notre planète. Hermès transporte quatre astronautes avec plus d'une tonne de fret pour bagage.



RAHAN

filz des âges farouches!

"VOGUE EN PAIX
VERS LE "TERRITOIRE
DES OMBRES". KURG!
GAO TE FERA REVENIR
PARMI NOUS QUAND
TU LE DESIRERAS!"

LES TORCHES
INONDAIENT DE
LUMIÈRE LE
CADAVRE DE
KURG-LE-CHEF
UNE FOIS DE
PLUS, GAO-LE-
SORCIER LANGA
UNE DE CES
INCANTATIONS
QUI IRRITAIENT
TANT LE FILS
DE CRAO.

LE "MAÎTRE DES OMBRES"

(C) Ed. VAILLANT

884



NUL N'EST
JAMAIS REVENU
DU "ROYAUME
DES MORTS".
GAO ABUSE LES
SIENS EN PRETEN-
DANT ÊTRE LE
MAÎTRE DES
OMBRES!

DE ROGER LECLUREUX

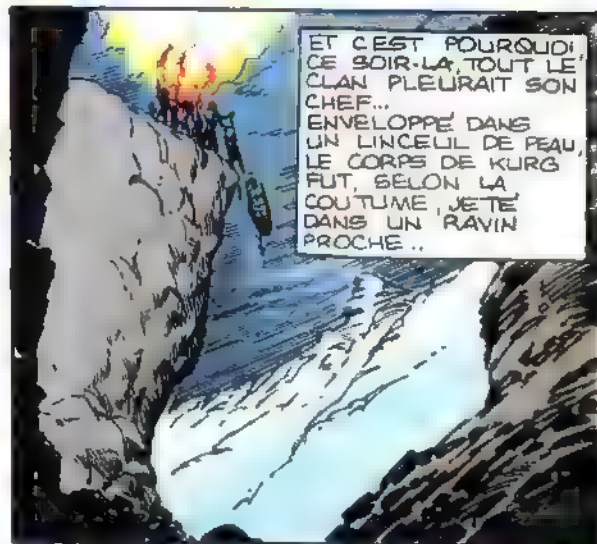
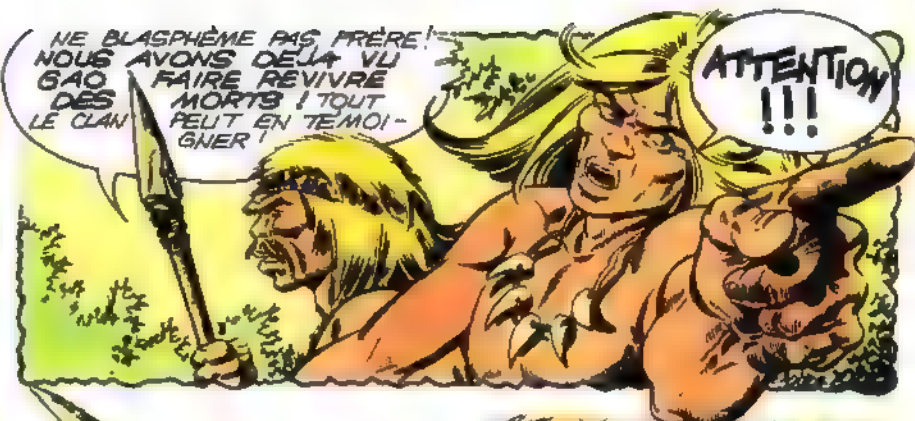


LE FILS DE CRAO VIVAIT DEPUIS
QUELQUES JOURS PARMI CE
CLAN SI ACCUEILLANT

"LA FORÊT
EST GIBOYEUSE
ET NOUS Y SOMMES
HEUREUX, "CHEVEUX-
DE-FEU"! NOUS
N'AVONS MÊME PAS
À REDOUTER LA
MORT PUISQUE GAO
PEUT NOUS ARRACHER
AU "ROYAUME
DES OMBRES".

HUMM...

DESSIN : ROMERO





C'EST AU MILIEU
DE LA NUIT
QU'UNE CLAMEUR
L'ARRACHA DE
SES RÊVES

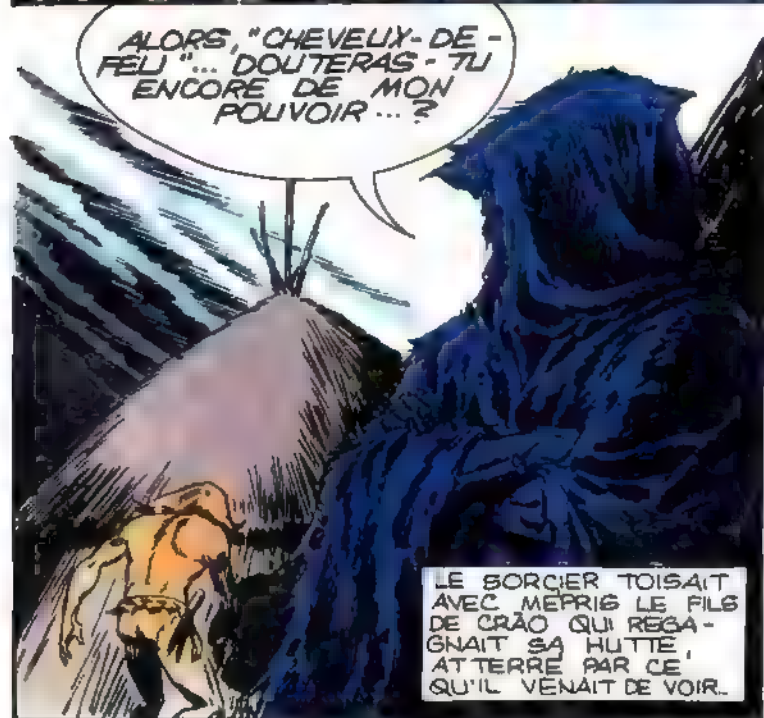
!?!?
OOO

KURG EST
REVENU DU
"TERRITOIRE DES
OMBRES"!!!
KURG EST
REVENU!!



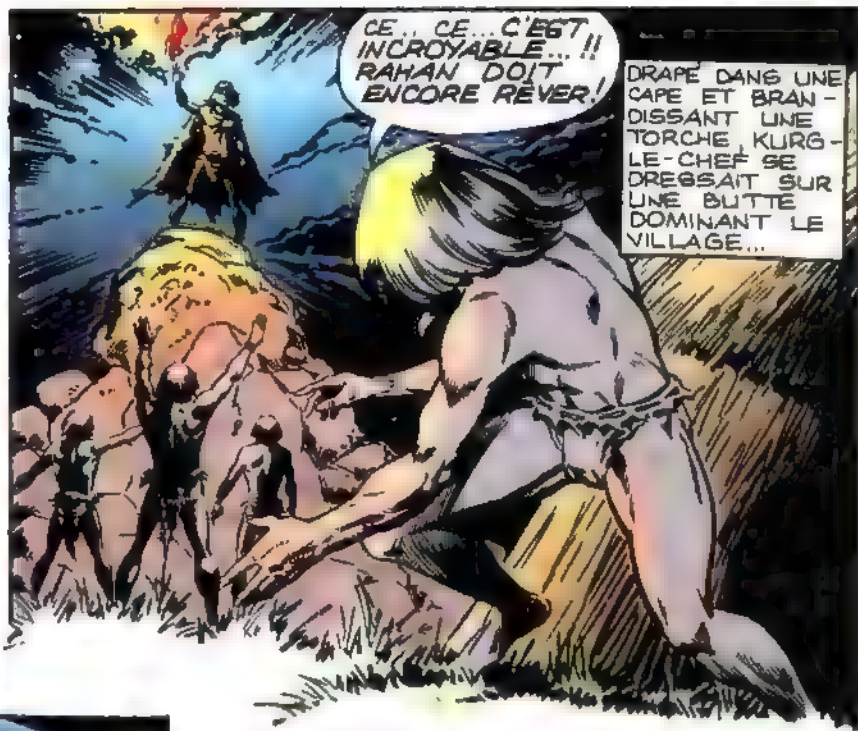
ÇA OÙ LE SORCIER
IMPASSIBLE,
SE TENAIT
DEVANT SA
HUTTE...

C'EST
UNIQUEMENT
POUR CONVAINCRE
"CHEVEUX-DE-FEU"
QUE J'AI FAIT REVE-
NIR KURG DU
"ROYAUME DES
OMBRES"!



ALORS, "CHEVEUX-DE-
FEU"... DOUTERAS-TU
ENCORE DE MON
POUVOIR...?

LE SORCIER TOISAIT
AVEC MÉRIS LE FILS
DE CRÃO QUI REGA-
GNAIT SA HUTTE,
ATTEINDU PAR CE
QU'IL VENAIT DE VOIR.



CE... CE... C'EST
INCROYABLE...!!
RAHAN DOIT
ENCORE RÊVER!

DRAPÉ DANS UNE
CAPE ET BRAN-
DISSANT UNE
TORCHE, KURG-
LE-CHEF SE
DRESSAIT SUR
UNE BUTTE
DOMINANT LE
VILLAGE...



JE TE
REMERCE DE
M'AVOIR OBEI
KURG JE N'AI PLUS
BESOIN DE TOI. TU
PEUX RETOURNER
CHEZ LES
OMBRES!

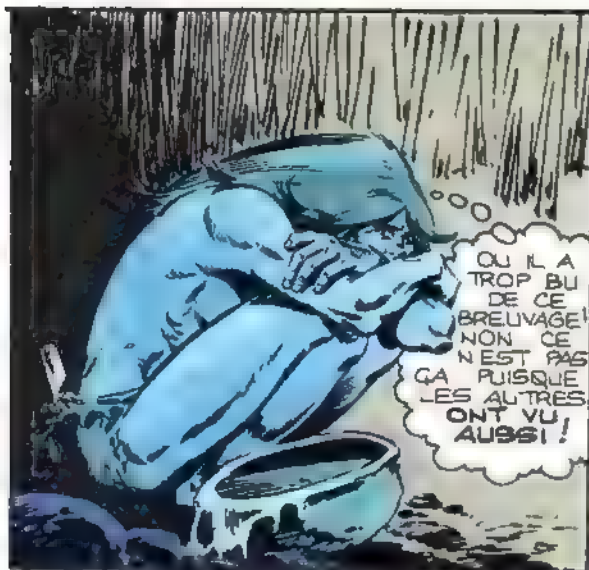
SUR UNE BUTTE,
KURG AGITA UNE
DERNIÈRE FOIS
SA TORCHE AVANT
DE DISPARAÎTRE...

884



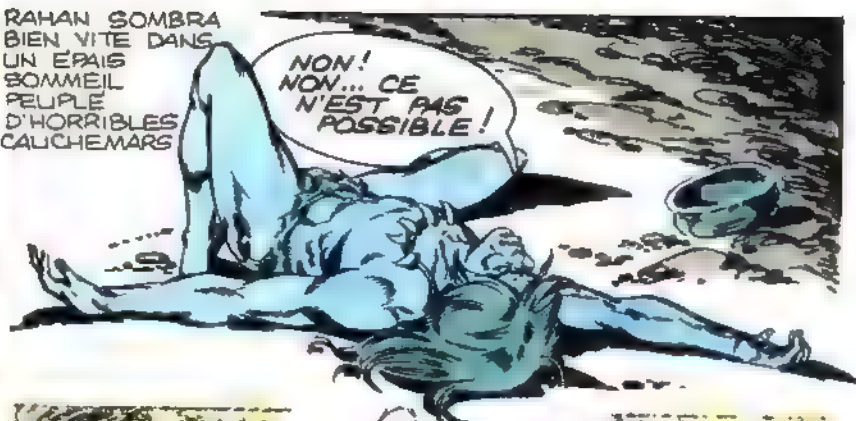
...OU RAHAN
A PERDU LA
RAISON!

...IL DEVAIT SE RENDRE
À L'ÉVIDENCE...
LE CHASSEUR À LA
TORCHE ÉTAIT BIEN
KURG-LE-CHEF!



QU'IL A
TROP BU
DE CE
BREUVAGE!
NON, CE
N'EST PAS
ÇA, PUISQUE
LES AUTRES
ONT VU
AUSSI!

RAHAN SOMBRA
BIEN VITE DANS
UN ÉPAIS
SOMMEIL
PEUPLE
D'HORRIBLES
CAUCHEMARS



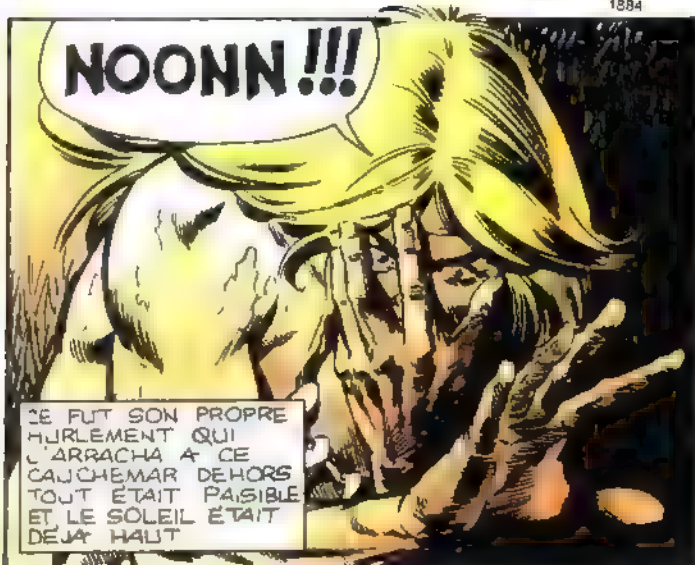
NON!
NON... CE
N'EST PAS
POSSIBLE!



IL VOYAIT GAO COMMANDANT
À UNE HORDE DE MORTS
ET CETTE HORDE ÉPOUVAN-
TABLE L'ASSAILLAIT DE
TOUTES PARTS

ET CES MORTS LE
TERRASSAIENT, PALPAIENT
SON CORPS, ARRACHAIENT
LA PEAU DE SON VISAGE

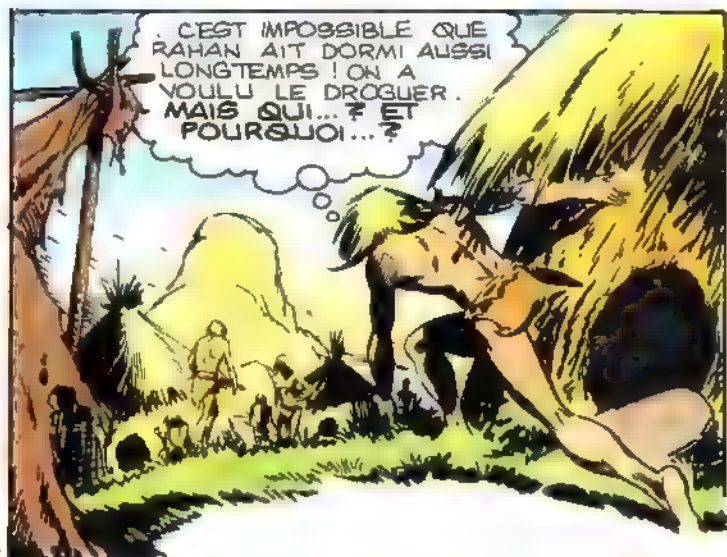
1884



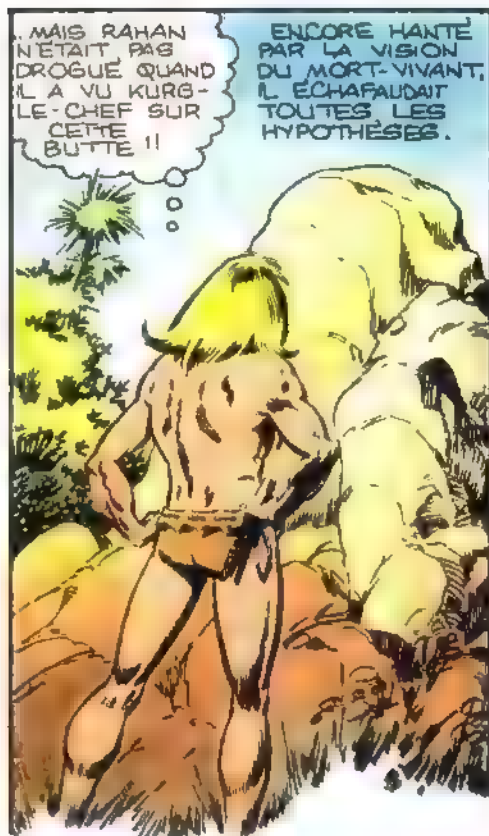
NOONN!!!

CE FUT SON PROPRE
HURLEMENT QUI
L'ARRACHA À CE
CAUCHEMAR. DEHORS,
TOUT ÉTAIT PAISIBLE
ET LE SOLEIL ÉTAIT
DÉJÀ HAUT

4



C'EST IMPOSSIBLE QUE
RAHAN AIT DORMI AUSSI
LONGTEMPS! ON A
VOULU LE DROGUER.
MAIS QUI...? ET
POURQUOI...?

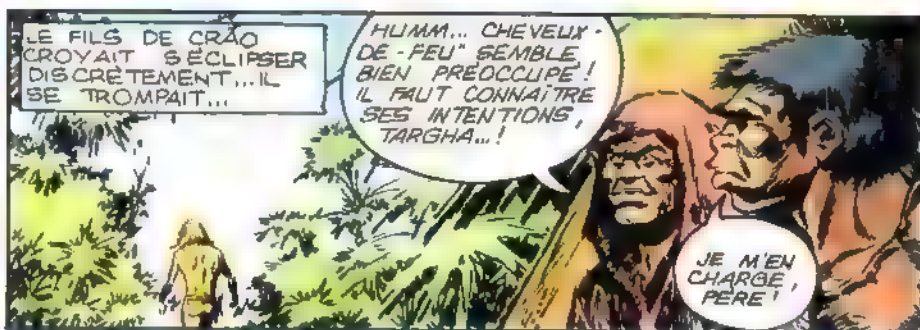


MAIS RAHAN
N'ÉTAIT PAS
DROGUE QUAND
IL A VU KURG-
LE-CHEF SUR
CETTE
BUTTE !!

ENCORE HANTÉ
PAR LA VISION
DU MORT-VIVANT,
IL ÉCHAFAUDAIT
TOUTES LES
HYPOTHÈSES.



LA BLESSURE DE KURG
N'ÉTAIT PEUT-ÊTRE PAS
MORTELE. KURG ET
GAO SE SONT
PEUT-ÊTRE ENTENDUS
POUR MYSTIFIER LE
CLAN... ? RAHAN
VEUT
SAVOIR !



LE FILS DE CRAO
CROYAIT S'ÉCLIPSE
DISCRÈTEMENT... IL
SE TROMPAIT...

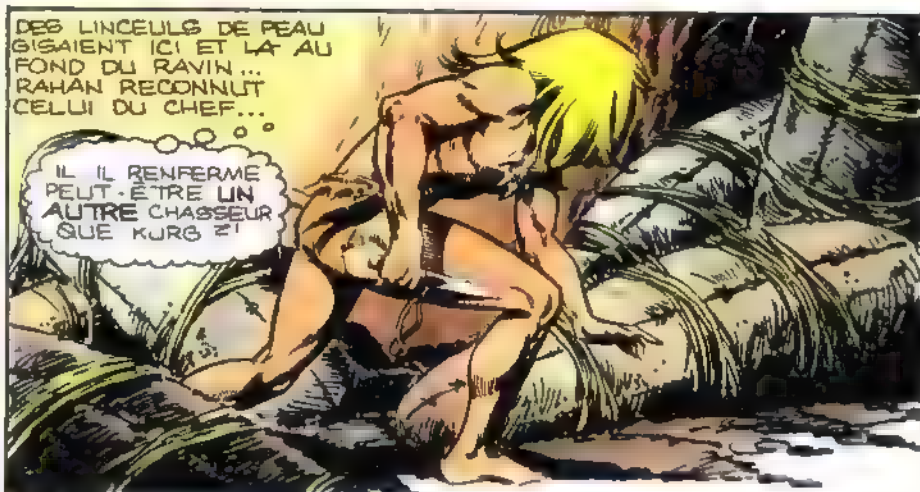
HUMM... CHEVEUX-
DE-FEU SEMBLE
BIEN PRÉOCCUPE !
IL FAUT CONNAÎTRE
SES INTENTIONS,
TARGHA... !

JE M'EN
CHARGE,
PÈRE !



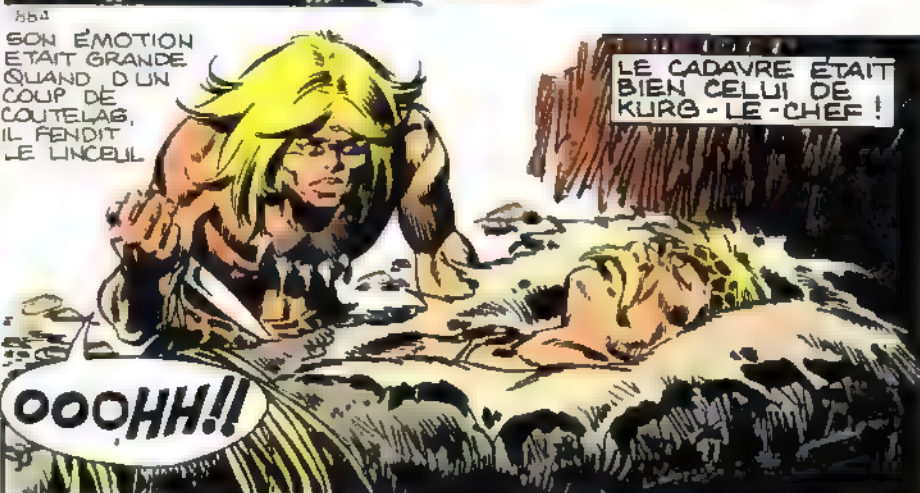
RAHAN, PEU APRÈS
DESCENDAIT DANS
LE RAVIN OÙ
AVAIT ÉTÉ PRÉCIPITÉ
KURG-LE-CHEF...

.. HUMM, IL
"IL EST
TOUJOURS
LÀ" !



DES LINCEILS DE PEAU
GISAIENT ICI ET LÀ AU
FOND DU RAVIN...
RAHAN RECONNUIT
CELUI DU CHEF...

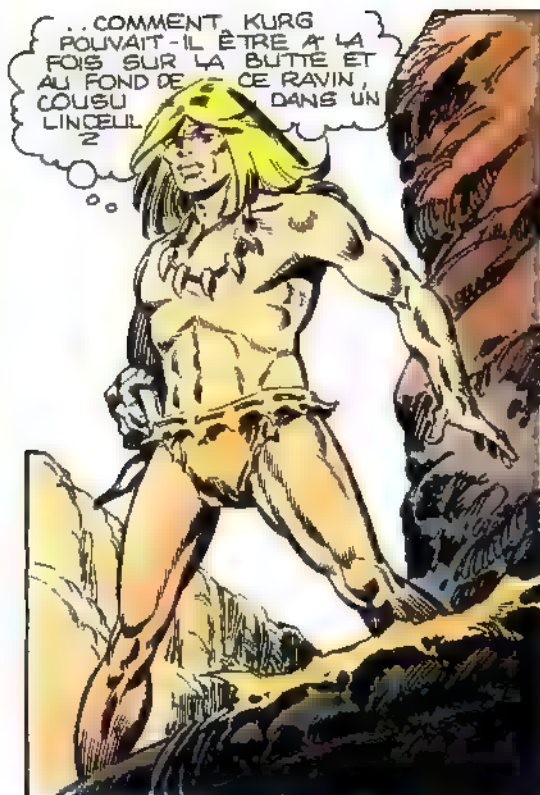
IL IL RENFERME
PEUT-ÊTRE UN
AUTRE CHASSEUR
QUE KURG ? !



554
SON ÉMOTION
ÉTAIT GRANDE
QUAND D'UN
COUP DE
COUTELAS,
IL FENDIT
LE LINCEIL

LE CADAVRE ÉTAIT
BIEN CELUI DE
KURG-LE-CHEF !

OOOHH!!

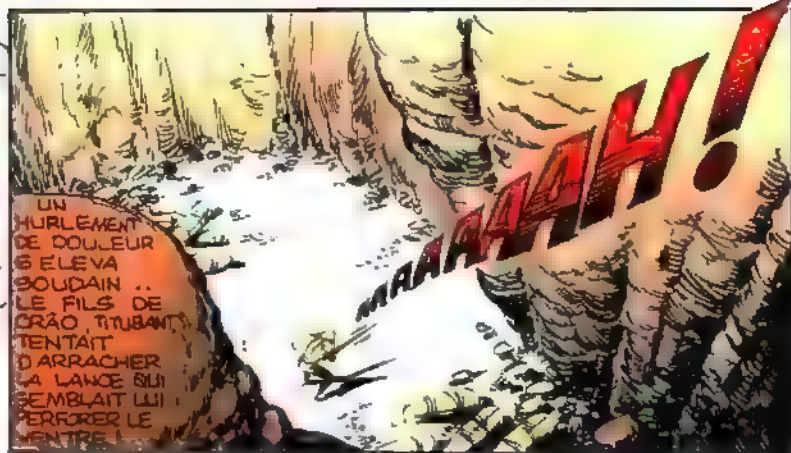


... CELUI-CI NE
POUVAIT ESCALADER
LA PAROI GLAISEUSE
SANS DEVENIR UNE
CIBLE FACILE...





...LS
SACHARNERONT
TANT QU'ILS
N'AURONT
PAS TUE
RAHAN !!
RAHAN
MOURRA
DANS CE
PIÈGE !
À MOINS...
À MOINS...



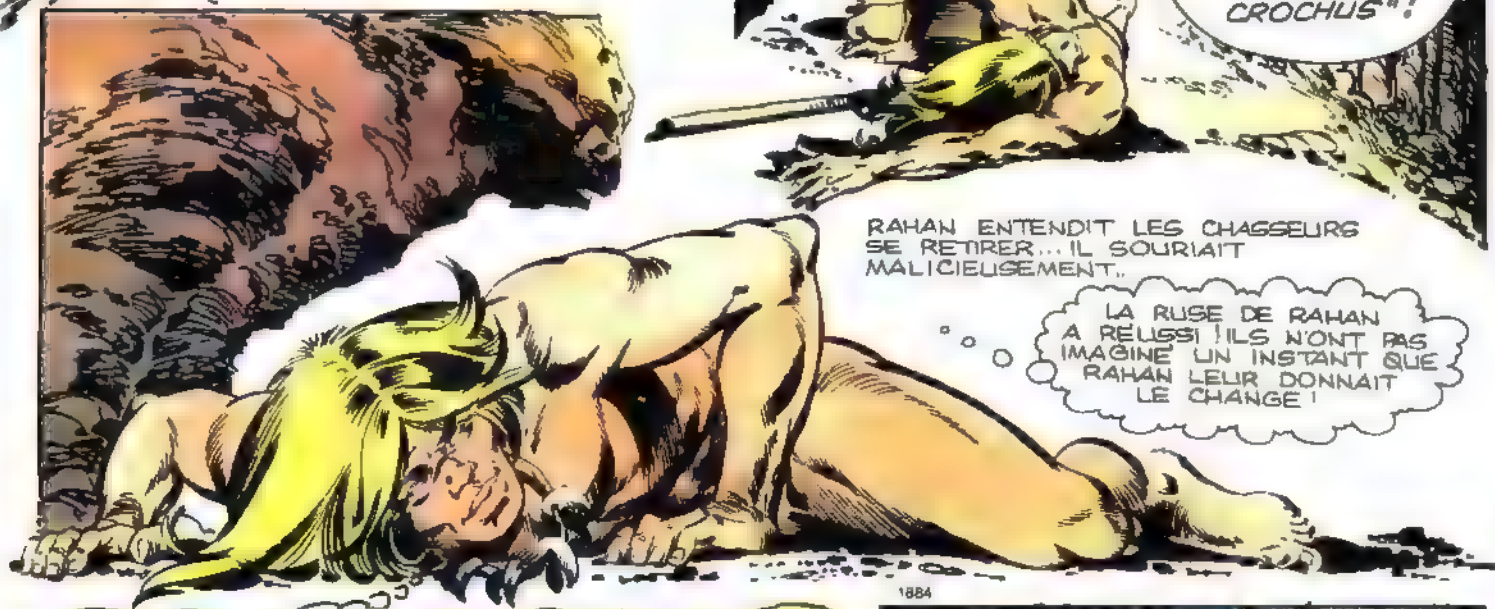
UN
HURLÉMENT
DE DOULEUR
S'ÉLEVA
SOUDAIN...
LE FILS DE
ORAO, TITUBANT,
TENTAIT
D'ARRACHER
LA LANCE QUI
SEMBLAIT LUI
PERFORER LE
VENTRE !



IL N'Y PARVINT PAS
ET SÉCROULA AVEC
UN LONG RÂLE

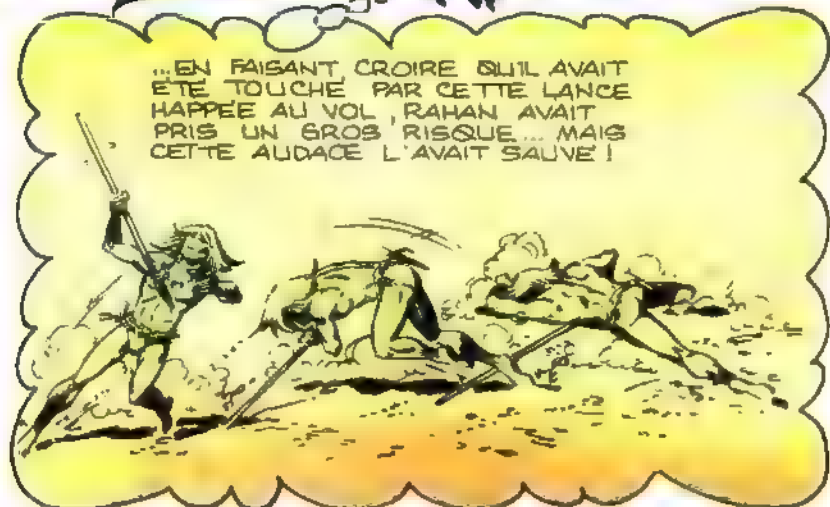
RAAAAAAAAA...

LE
PROFANATEUR
EST PUNI ! SA
DEPOUILLE
NOURRIRA LES
"BES
CROCHUS" !



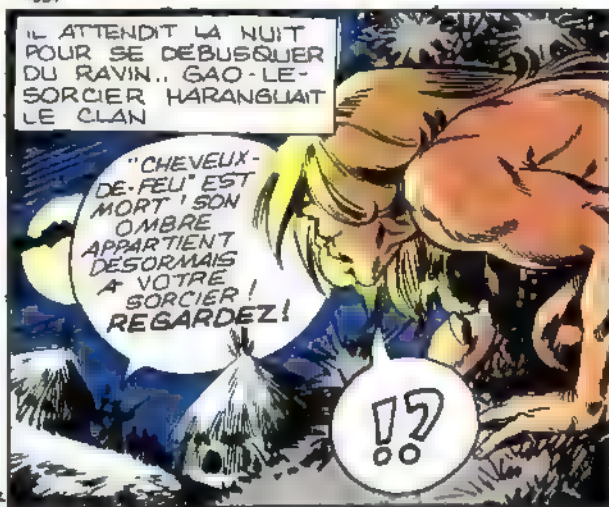
RAHAN ENTENDIT LES CHASSEURS
SE RETIRER... IL SOURIAIT
MALICIEUSEMENT.

LA RUSE DE RAHAN
A RÉUSSI ! ILS N'ONT PAS
IMAGINÉ UN INSTANT QUE
RAHAN LEUR DONNAIT
LE CHANGE !



...EN FAISANT CROIRE QU'IL AVAIT
ÉTÉ TOUCHÉ PAR CETTE LANCE
HAPÉE AU VOL, RAHAN AVAIT
PRIS UN GROS RISQUE... MAIS
CETTE AUDACE L'AVAIT SAUVÉ !

1884



IL ATTENDIT LA NUIT
POUR SE DÉBUSQUER
DU RAVIN... GAO-LE-
SORCIER HARANGUAIT
LE CLAN

"CHEVEUX-
DE-FEU" EST
MORT ! SON
OMBRE
APPARTIENT
DESORMAIS
À VOTRE
SORCIER !
REGARDEZ !

!?



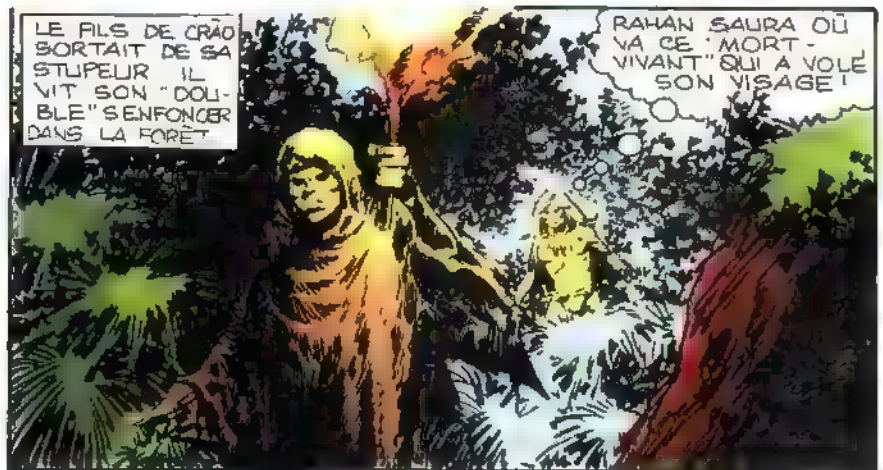
RAHAN CRUT À NOUVEAU
RÊVER... L'HOMME QUI
SURGESSAIT DE LA
FORÊT, BRANDISSANT
UNE TORCHE N'ÉTAIT
AUTRE...
QUE LUI-MÊME !

RAHAN
DEVIENT FOU !
COMMENT PEUT-IL
ÊTRE EN MÊME
TEMPS ICI, ET DE
L'AUTRE CÔTÉ DE
LA CLAIRIÈRE ?



RECONNAIS-TU
ENFIN MON
POUVOIR,
RAHAN ? !

JE RECONNAIS
TON POUVOIR, Ô
GAD ! OMBRE PARMI
LES OMBRES, JE
SERAI D'ESORMAIS
TON ESCLAVE !



LE FILS DE CRAD
BORTAIT DE SA
STUPEUR. IL
VIT SON "DOU-
BLE" S'ENFONCER
DANS LA FORÊT

RAHAN SAURA OÙ
VA CE "MORT-
VIVANT" QUI A VOLÉ
SON VISAGE !



HUMM LE
CLAN IGNORE
SANS DOUTE
L'EXISTENCE
DE CETTE
GROTTE !



OOOH !
RAHAN
COMPREND
TOUT !!

?!
OO

LE "MORT-
VIVANT" VENAIT
D'ARRACHER
SON MASQUE -
DE TERRE
CUITE.
L'IMPOSTEUR
N'ÉTAIT
AUTRE QUE
TARGHA, LE
FILS DE
GAD - LE
SORCIER !!

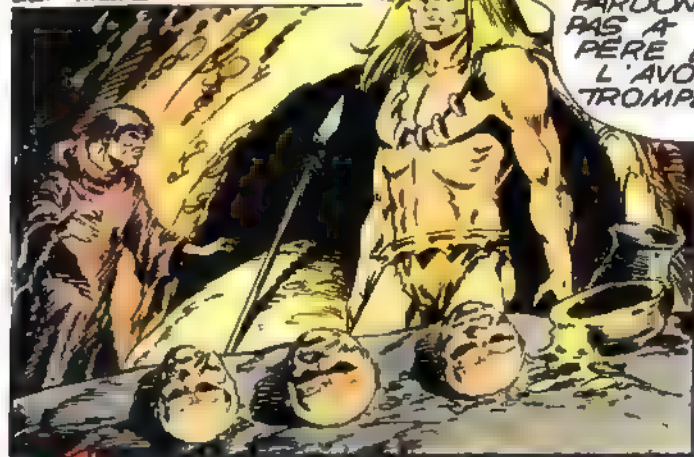


AINSI, C'EST
AVEC CES MASQUES
D'ARGILE QUE TON
PÈRE ET TOI
ABUSEZ LE CLAN ! ?

TU... TU N'ES
DONC PAS...
PAS MORT !!

TARGHA, À SON
TOUR CONNAISSAIT
LA STUPEUR !

D'AUTRES MASQUES ÉTAIENT
ALIGNÉS DANS LA PÉNOMBRE
... CELUI DE KURS-LE-CHEF
... CELUI DE GAO-LE-SORCIER
LUI-MÊME

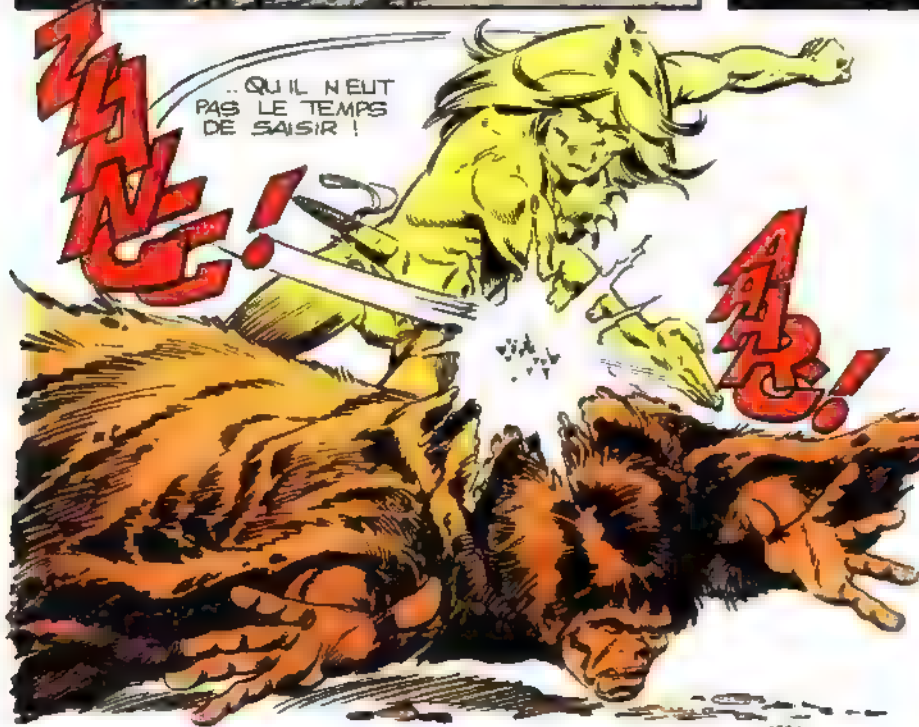


LE
CLAN NE
PARDONNERA
PAS À TON
PÈRE DE
L'AVOIR
TROMPÉ !!!



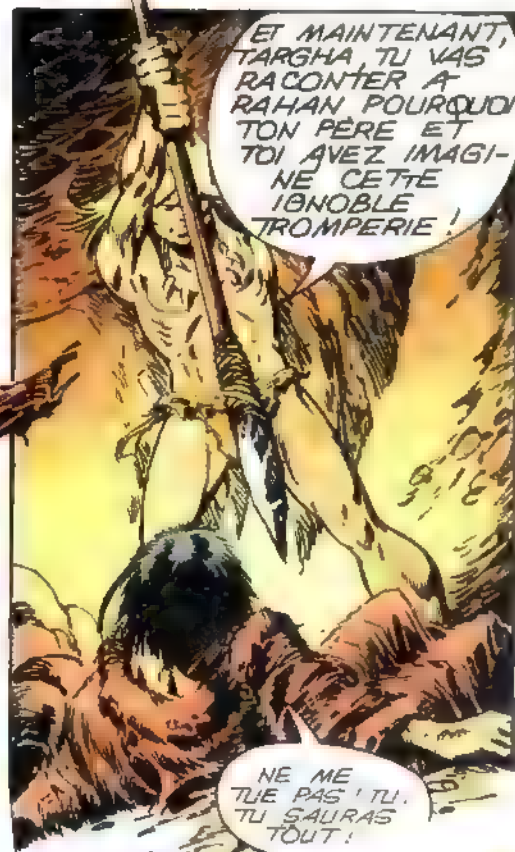
LE CLAN
N'EN SAURA
JAMAIS RIEN
"CHEVEUX-DE-
FEU" CAR
TU VAS
MOURIR !!

TARGHA SE
RUAIT SUR UNE
LANCE..



... QU'IL N'EUT
PAS LE TEMPS
DE SAISIR !

ET MAINTENANT,
TARGHA TU VAS
RACONTER À
RAHAN POURQUOI
TON PÈRE ET
TOI AVEZ IMAGI-
NÉ CETTE
IGNOBLE
TROMPERIE !



NE ME
TUE PAS ! TU
TU SAURAS
TOUT !



LE SOLEIL SE
LEVAIT QUAND
RAHAN REAP-
PARUT AU CLAN,
POUSSANT
DEVANT LUI
GAO-LE-
SORCIER !

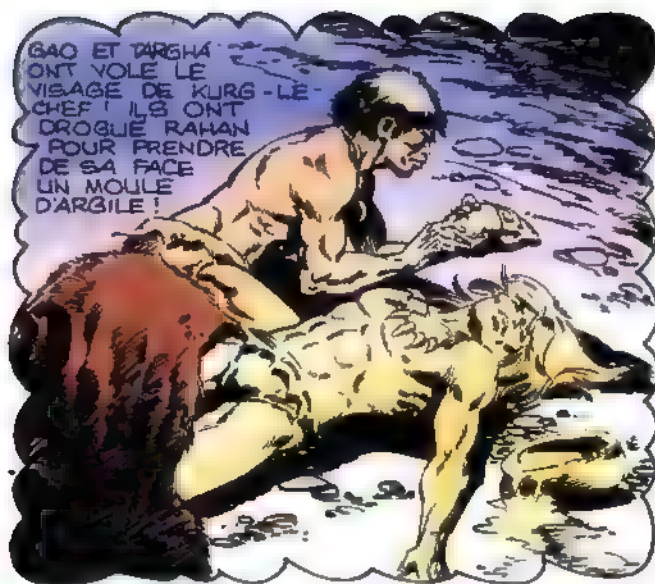
HUMM!!

UNE CLAMEUR SE LEVA
CAR LE SORCIER SE
TROUVAIT AUSSI
PARMI LES CHASSEURS

LA CLAMEUR
REDOUBLA
QUAND
RAHAN
ARRACHA LE
MASQUE DE
SON CAPTIF...

REGARDEZ
FRÈRES ! C'EST
AVEC DES
"VISAGES DE
TERRE" QUE LE
SOI-DISANT
MAÎTRE DES
OMBRES VOUS
TROMPE !!



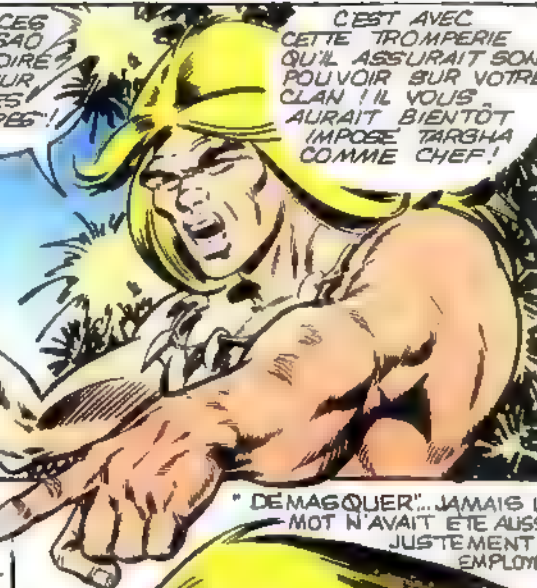


GAO ET TARGHA
ONT VOLÉ LE
VISAGE DE KURG-LE-
CHEF ! ILS ONT
DROGUÉ RAHAN
POUR PRENDRE
DE SA FACE
UN MOULE
D'ARGILE !

...ET CEST AVEC CES
MASQUES QUE GAO
VOUS FAISAIT CROIRE
QU'IL REIGNAIT SUR
LE "ROYAUME DES
OMBRES" !



C'EST AVEC
CETTE TROMPERIE
QU'IL ASSURAIT SON
POUVOIR SUR VOTRE
CLAN ! IL VOUS
AURAIT BIEN TÔT
IMPOSÉ TARGHA
COMME CHEF !



"DEMASQUER"... JAMAIS LE
MOT N'AVAIT ÉTÉ AUSSI
JUSTEMENT
EMPLOYÉ

LE SORCIER
ET SON FILS
ACCABÉS NE
PROTESTAIENT
PAS. LEUR
SILENCE ÉTAIT
UN AVEU !



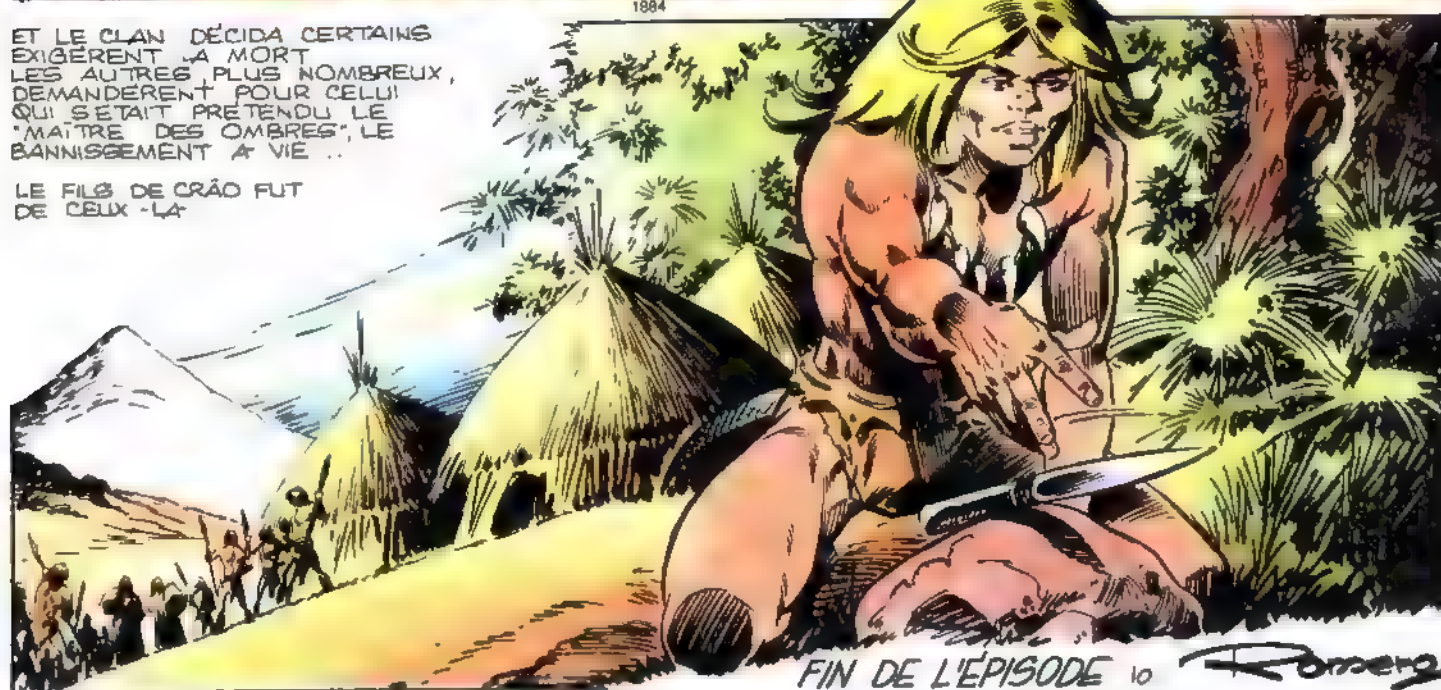
PUISQUE TU AS SU
DEMASQUER CES FOUR-
BES, C'EST À TOI DE
DECIDER DE
LEUR SORT,
RAHAN !



UN
CHASSEUR,
FÛT-IL LE
MEILLEUR, N'A
PAS À DECIDER
SEUL ! C'EST
TOUT LE CLAN
QUI DOIT
DECIDER !

ET LE CLAN DÉCIDA CERTAINS
EXIGERENT LA MORT
LES AUTRES PLUS NOMBREUX,
DEMANDERENT POUR CELUI
QUI S'ÉTAIT PRÉTENDU LE
"MAÎTRE DES OMBRES", LE
BANNISSEMENT À VIE...

LE FILS DE CRÃO FUT
DE CEUX-LÀ



FIN DE L'ÉPISODE 10

Romero



AU PAYS DU SOLEIL...

Connais-tu la Provence?

Non? Alors viens, je t'emmène à sa découverte.

Ici, tout est d'azur, le ciel et la mer. Les cigales accompagnent de leur chant notre voyage. Comme va nous accompagner « l'assent » du pays dès notre arrêt à Montélimar. L'air chargé du parfum de lavande (1) a une autre senteur : celle du **nougat**. On le fabrique avec du miel, des blancs d'œuf et des amandes.

A Carpentras nous trouvons des **berlingots** (2). Plusieurs parfums mais le « vrai » est à la menthe.

Une autre friandise du midi : les **calissons d'Aix** (3). Fabriqués à Aix-en-Provence, une recette jalousement gardée à partir de pâte d'amandes et de sucre.

Un arrêt à Cavaillon pour goûter aux fameux melons et en route pour la Camargue. Là nous attendent les chevaux et les taureaux à demi sauvages.

Dégustons un pan bagna avant de continuer vers Marseille, « ah! la bouillabaisse parfumée!!! » et remontons la Côte, celle d'Azur en relisant « **Les lettres de mon moulin** » d'Alphonse Daudet ou « **les Contes et légendes de Provence** » (4-5). Un pays qu'on ne peut oublier.

6) Le sirop d'orgeat - Un parfum délicat d'amande.

7) Ils viennent d'Uzès ces délicieux rubans de réglisse.

8) Cartes Catalanes - Des personnages différents. Prix environ 14,00 F - Grimaud.



1

2



3



6



7



8



4

5



LE CUBE, ÇA TOURNE ROND!



Un mal répand la terreur : le cube hongrois. N'as-tu jamais ressenti une sorte de démangeaison au bout des doigts?

N'as-tu jamais eu l'envie irrésistible de tourner dans tous les sens ces cubes mystérieux? Non? Eh bien, ça m'étonnerait qu'un jour ou l'autre cette maladie du cube ne t'atteigne pas... Attention, elle est contagieuse et peut durer des mois... Mais rassure-toi, on en guérit. Il suffit de savoir remonter le cube pour retrouver le calme et ses couleurs.

Oui mais voilà, il n'y a pas de remède miracle.

Seul un spécialiste, un « maître cube », comme on appelle ceux qui savent, peut te donner une solution. J'en ai rencontré un ou plutôt

une. Elle s'appelle Vanina, elle a 11 ans 1/2 et connaît le secret.

Une « maître cube »

Au début, elle aussi (comme moi) a cru que c'était facile... Elle raconte :

« J'avais beau tourner les faces dans tous les sens, les cubes restaient horriblement mélangés... Et puis ma sœur m'a aidée ».

Tout en parlant, Vanina remonte son cube. Je regarde ses mains. Une véritable virtuose. Un à un les petits cubes reprennent leur place. Clac, clac, clac... Un dernier tour, clac! et le cube est reconstitué en 49 secondes. Moins d'une minute! Quelle championne! Bon, alors comment fais-tu? Elle m'a expliqué. Patiemment. Je n'ai pas tout

compris. Mais elle m'a appris qu'il faut effectuer entre 20 à 80 rotations et que le « truc » s'apprend dans un temps qui varie entre quelques heures et... quelques mois! Je sais maintenant qu'il y a des centaines de méthodes et que chacun peut inventer la sienne. Celle de Vanina est d'ailleurs très personnelle.

« Dis bien aux pilophiles qu'ils ne doivent pas se décourager et qu'ils peuvent au... pilomètre remonter déjà une face. C'est mieux que rien... »

Une fois encore, Vanina tourne frénétiquement les faces de son cube... J'en ai le vertige; surtout qu'elle m'annonce tranquillement : *« Tu sais, il y a environ 43 millions de milliards de combinaisons possibles... alors... »*

Décidément, le cube hongrois n'a pas fini de nous étonner.



49
SECONDES!

Il y a cube et cube

Le vrai cube hongrois est le « Rubik's cube » du nom de son inventeur.* Des copies existent sur le marché qui viennent du Japon ou de Hong-Kong. De l'avis des spécialistes et des fans, ils sont peut-être moins chers mais ils sont surtout moins souples et parfois impossibles à remonter.

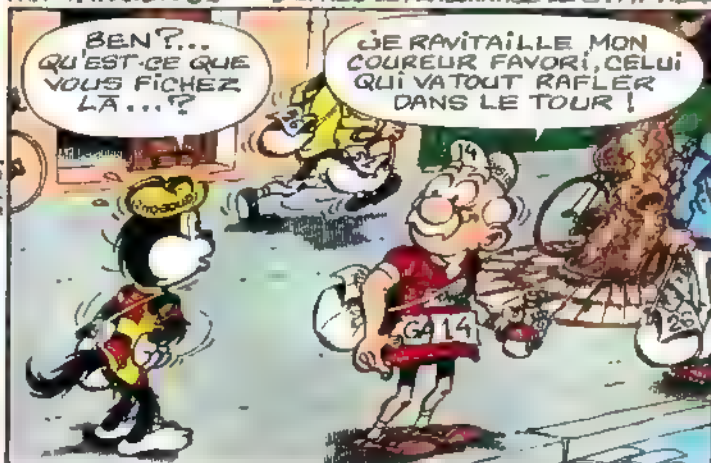
Distribuée en France par  L'Asie



MERCULE

PAR YANNICK 81

D'APRÈS LE PERSONNAGE DE C. FAYELL

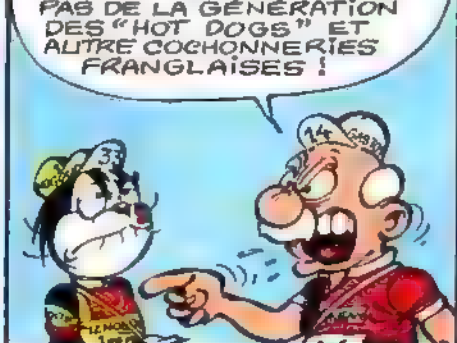


HA! HA! AVEC UN RAVITAILLEMENT AUSSI RASSIS IL VA SURTOUT RAFLER TOUTS LES ARBRES DANS LES VIRAGES!

TU AS INTÉRÊT À RIRE AVANT, CAR AVEC CE QUE JE LUI AI MÛTÉ, IL VA PÊTER LE FEU! MOI JE NE SUIS PAS DE LA GÉNÉRATION DES "HOT DOGS" ET AUTRE COCHONNERIES FRANÇAISES!

ALORS LÀ ÇA M'ÉTONNERAIT REGARDER CE GÂTEAU DE RIZ, ÇA, C'EST DE LA DYNAMITE!

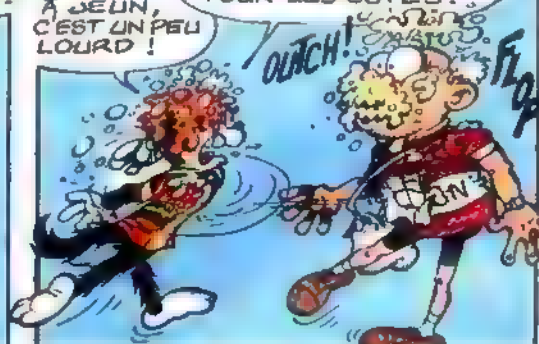
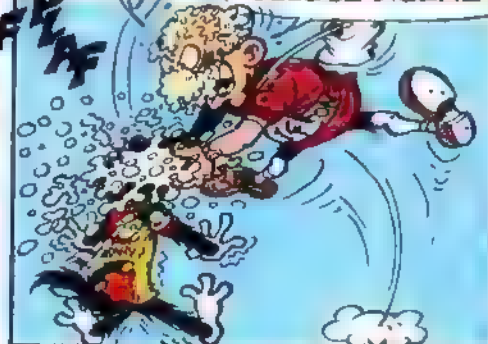
HI! HI! TON TRUC DOIT ÊTRE BOURRÉ DE COLORANTS, LE PAUVRE, IL VA PÉDALER DANS LA CHOUROUTE! MEME SON MAILLOTTON VA CHANGER DE COULEUR! ÇA NE VA PAS ÊTRE TRISTE!



TENEZ, SI LA TÉLÉ VOUS FILME AU MOINS VOUS NE MANQUEREZ PAS DE COULEURS AVEC CE MAQUILLAGE!

HA! HA! C'EST RISIBLE! ET MA TARTE AUX PRUNEAUX?... COMMENT ELLE SE DIGÈRE?

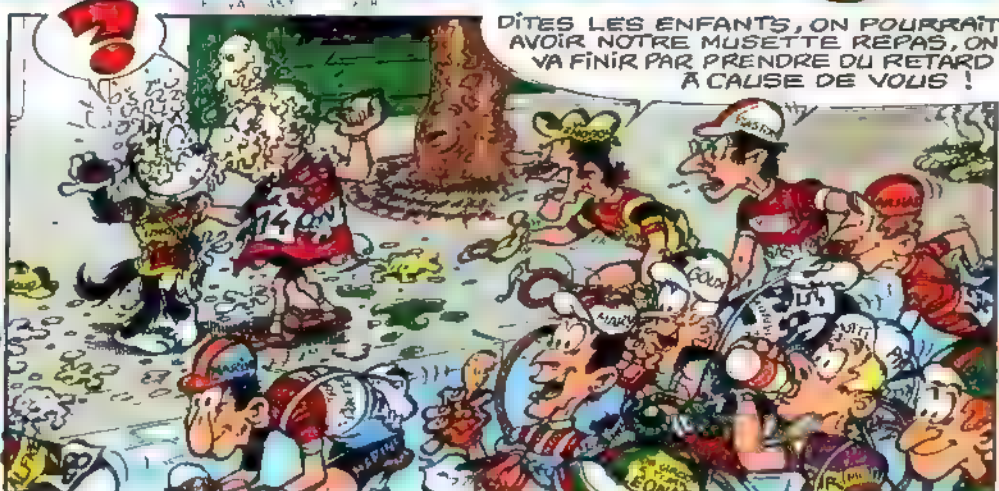
RIEN DE MIEUX QUE CES PÂTES DE FRUITS POUR LES CÔTES! À JEUN, C'EST UN PEU LOURD!



TU AURAIS PU GARDER TON FROMAGE, IL COURAIT TOUT SEUL, TON CHAMPION VA EN AVOIR BESOIN!

IL ME RESTE UNE TARTELETTE AUX MYRTILLES POUR LES PETITS CREUX!

MA CRÈME CARAMEL N'EST PAS MAL NON PLUS!



DITES LES ENFANTS, ON POURRAIT AVOIR NOTRE MUSETTE REPAS, ON VA FINIR PAR PRENDRE DU RETARD À CAUSE DE VOUS!

**SPÉCIAL
JAPON**

Journal des Jeux

Conception Roger Dai



1. RAPIDANOMALIES

Avant de commencer, prends un chronomètre qui te permettra de mesurer le temps avec le «top» de départ et le «top» d'arrivée.

Ce dessin comporte 7 erreurs. Carlos les a trouvées en 3 minutes. Compte 5 points si tu mets le même temps, c'est-à-dire si tu es aussi rapide que Carlos.

Enlève 1 point chaque fois que tu mets une minute de plus.



Ici, note ton score :

score

--	--



2. TON MAXI-TEST AVEC CARLOS

Cette semaine, Carlos te propose de profiter de tes vacances pour établir, en sa compagnie, avec ces quelques jeux et ces quelques tests :

- 1 — SI TU ES UN RAPIDE (comme lui)
- 2 — SI TU ES GAI ET AIMABLE (autant que lui)
- 3 — SI TU ES ASTUCIEUX (comme lui)
- 4 — SI TU ES CALÉ SUR LES VACANCES (autant que lui).

Tu vas voir que chaque jeu de cette semaine porte, en tête, l'un des quatre signes ci-dessous.

Chacun de ces signes se rapporte à l'un des quatre traits de caractère.

Devine, tout d'abord, quel signe correspond à quel caractère, et inscris à la suite de chaque signe le chiffre correspondant.

Puis va jeter un petit coup d'œil aux solutions.

Si chaque signe porte le chiffre exact, compte 5 points dans la case du score ci-dessous, réservée au caractère ASTUCIEUX.

Chiffre du caractère



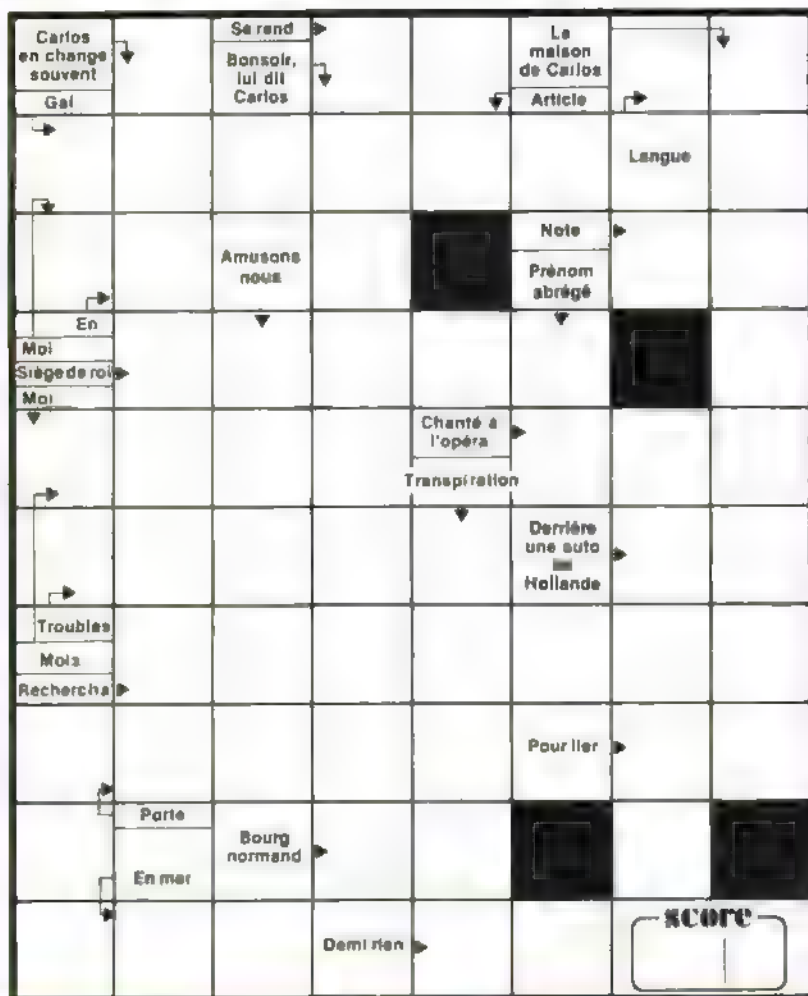
score

--	--



3. FLÉCHO *Replay* À TOUTE VITESSE

Avec ton chronomètre mesure le temps qui t'est nécessaire pour résoudre ce «FLÉCHOREPLAY». Carlos a mis 15 minutes. Compte 10 points si tu fais aussi vite. Ôte 1 point pour chaque minute de plus, et ajoute 1 point pour chaque minute de moins.



4. MER CAMPAGNE MONTAGNE ES-TU CALÉ SUR LES VACANCES ?

Réponds par «oui» ou «non» à ces questions que te pose Carlos. Puis compte 2 points chaque fois que tu as visé juste. Et marque ton score en bas du jeu.

- 1 — La Lozère se jette dans l'océan Atlantique
- 2 — Il y a un fleuve français qui a donné son nom à un département dans lequel il ne passe pas
- 3 — Le Jusant c'est la marée descendante
- 4 — Le Mont Cervin marque la frontière entre la France et l'Italie
- 5 — Quand un orage éclate, il vaut mieux s'abriter sous un grand arbre
- 6 — Le point du littoral français le plus au sud c'est Saint-Jean-de-Luz, au pays basque
- 7 — Le Mont-Saint-Michel est en Bretagne
- 8 — Les journées les plus longues de l'été sont au mois d'août
- 9 — La chaîne des Puys se trouve dans les Vosges
- 10 — L'île de France placée le plus à l'ouest est Ouessant

score

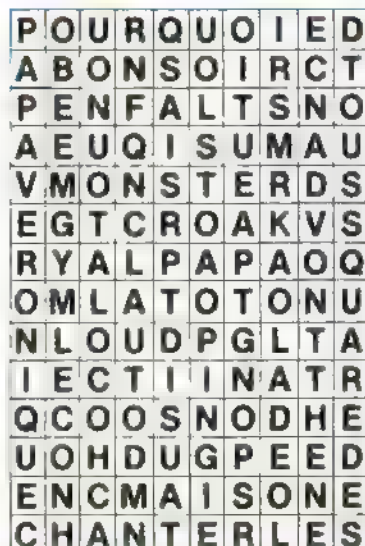
5. BIFTOU EXPRESS

Cette grille contient les mots composant les titres de 9 chansons de Carlos. Raye, dans la grille, les mots des 8 premiers titres que voici :

- DIS POURQUOI PAPA
- BONSOIR VÉRONIQUE
- TOUS LES ENFANTS VONT CHANTER
- MA GYM EN MUSIQUE
- CROAK THE MONSTER
- L'AUTO DU PAPA DE TOTO
- LA LEÇON DE SQUARE DANCE
- LA MAISON DE CHOCOLAT

Les mots se lisent aussi bien de gauche à droite que de droite à gauche et aussi bien de haut en bas que de bas en haut. Quand tu auras rayé tous ces mots, tu découvriras le titre de la 9^e chanson qui apparaîtra dans les cases restées blanches. Carlos a trouvé le 9^e titre en 8 minutes.

Si tu arrives à faire aussi vite, compte 10 points. Ôte un point pour chaque minute supplémentaire et ajoute un point pour chaque minute de moins.



score



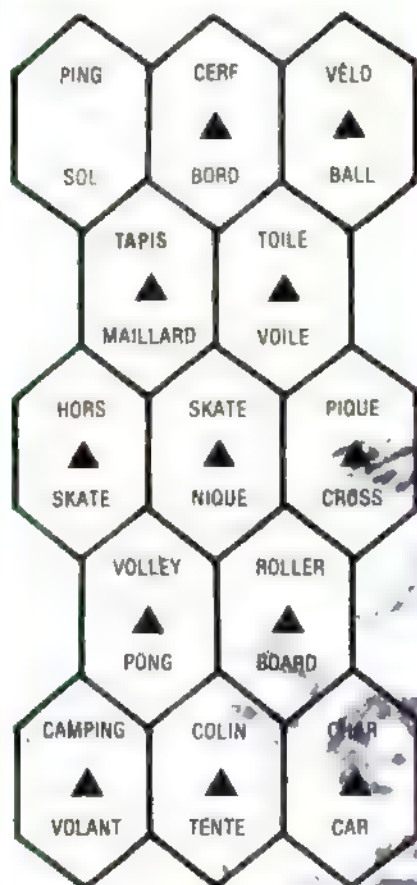
6. RÉFLEXOSCOPE DES MOTS-PAIRES

Prends ton chrono et note ton «top» de départ. Puis entre dans le jeu par le mot «PING» dans l'hexagone en haut à gauche, et cherche dans un autre hexagone du jeu le mot correspondant à «PING». Tu vas trouver «PONG» bien entendu. Arrivé à «PONG» suis la flèche, remonte d'un cran, et repars avec «VOLLEY» pour trouver le mot paire, et ainsi de suite jusqu'à ce que tu sois revenu à l'hexagone de départ.

Carlos a mis 10 minutes pour faire le circuit complet des mots-paires.

Compte 10 points si tu es aussi rapide. Ajoute 1 point pour chaque minute de moins et retranche 1 point pour chaque minute supplémentaire.

Inscris ton score en bas du jeu.



score

--	--



7. ES-TU AUSSI ASTUCIEUX QUE CARLOS ?

Carlos te propose quelques petits problèmes. Chaque fois que tu peux en résoudre un (sans consulter les solutions), compte 3 points.

Inscris ton score total en bas de la page.

1 — Carlos sait comment il faut s'y prendre pour aller dans cette île entourée de toutes parts d'un fossé de 1 m 50 de large, sans sauter et sans se mouiller, en ne disposant, pourtant, que de deux planches de 1 m 50 (tout juste) de longueur. Et toi, le sais-tu ?



2 — Carlos a perdu une roue de sa voiture, en roulant, sans même s'en rendre compte. Comment expliques-tu ça ?



3 — Carlos connaît un truc pour éplucher les oignons sans pleurer. Connais-tu ce truc (très simple) ?



4 — Carlos parvient à tartiner ses (nombreuses) biscottes le matin sans les casser. Il a un truc. Le connais-tu ?



5 — Carlos a six moutons qu'il veut protéger du loup-garou. Il veut les séparer les uns des autres et les enclore en même temps. Il y parvient avec 12 planches de 2 m de long sur 0 m 75 de large. Oui, mais comment ?



6 — Carlos sait couper un bouchon de liège en évitant les horribles grincements. Comment fait-il ?



7 — Carlos a engagé l'auto du papa de Toto sous un pont un peu trop bas. Il trouve un truc pour s'en tirer sans augmenter les dégâts sur le toit. Quel truc ?



8 — Carlos sait couper une tarte en 7 parts égales. Saurais-tu le faire aussi ?



9 — Carlos s'est aventuré dans la montagne pour faire quelques photos, par une chaude journée d'été, en plein soleil. Il a faim. Il veut faire chauffer le contenu de sa gamelle. Il a du petit bois mais ni allumette, ni briquet. Pourtant il arrive à s'en tirer. Comment ?



10 — Carlos a un truc pour planter un clou dans une planchette de bois très mince sans qu'elle se fende. Quel truc ?



score

--	--

8. ES-TU UN AIMABLE ET JOYEUX ESTIVANT ?



Certains sont toujours joyeux et de bonne humeur en vacances. D'autres ne quittent pas leurs mauvaises habitudes, font des histoires pour trois fois rien et gâchent non seulement leurs vacances, mais aussi celles des autres. Carlos te demande de répondre à ces questions pour savoir dans quelle catégorie il faut te ranger.



1 — Es-tu d'humeur massacrante dès qu'il pleut pendant une journée de vacances ?

2 — Es-tu furieux quand quelqu'un s'est installé sur la plage à la place habituelle ?

3 — En vacances, te fais-tu toujours de nouveaux amis ?

4 — Trouves-tu que les gens sont plus gentils en vacances ?

5 — Fais-tu toute une histoire quand le repas n'est pas servi à l'heure ?

6 — Si tu as un transistor sur la plage, le fais-tu jouer très fort, même si tu vois que cela importune certaines personnes ?

7 — T'ennuies-tu en vacances dès que tu n'as plus rien à faire ?

8 — Fais-tu la tête quand on te refuse de te payer une glace ?

Compte 2 points pour «oui» à : 3, 4.

2 points aussi pour «non» à : 1, 2, 5, 6, 7 et 8.

Fais le total de tes points, inscris ton score en bas du jeu, puis va consulter les solutions.

score



9. JE BLAQUE

Carlos a sélectionné lui-même la meilleure histoire de la semaine qui nous a été envoyée par Aurélie Béziat-78360 Montesson.

Elle gagne un WILDFIRE, passionnant flipper électronique (MECCATRONIC) offert par MECCANO.

Voici cette histoire :

Monsieur et Madame installent leur petit garçon dans une voiture du manège et lui recommandent :

— Surtout, ne va pas trop vite !!!

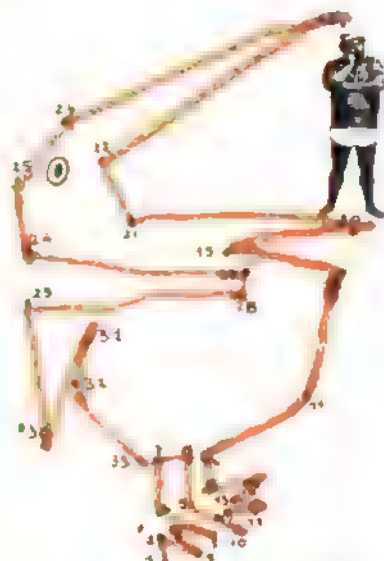
Ce n'est pas parce que vous empruntez l'autoroute quand vous allez quelque part qu'il faut oublier de la rendre lorsque vous en êtes sorti...

Eric Audoin 79000 Niort

10. JEU À POINTS



Carlos te donne 45 secondes, et 5 points pour relier les points de ce jeu et découvrir la clef du mystère.



score

1 Bleu — 2 Rouge — 3
Jaune — 4 Rose — 5
Noir



1. RAPIDANOMALIES

Le réverbère — L'homme marchant au-dessus de l'eau — La fleur dans la mer — L'étoile de mer à 6 branches — La plaque d'égout sur le sable — Le ballon en forme de bombe — L'homme en patins à roulettes sur le sable.

2. LES CHIFFRES DU CARACTÈRE

De haut en bas :

- 4 — Calé sur les vacances
- 3 — Astucieux
- 1 — Rapide
- 2 — Gai et aimable

3. FLÉCHOREPLAY À TOUTE VITESSE



4. ES-TU CALÉ SUR LES VACANCES ?

1. Non : ce n'est pas une rivière.
2. Oui : le Var.
3. Oui.
4. Non : le Cervin sépare l'Italie de la Suisse.
5. Non : un grand arbre attire la foudre.
6. Non : c'est Cerbère en Méditerranée.
7. Non : en Normandie.
8. Non : c'est en juin.
9. Non : dans le Massif Central.
10. Oui.

5. BIFTOU EXPRESS

La chanson est PING-PONG.

7. ES-TU AUSSI ASTUCIEUX QUE CARLOS ?

Voici les trucs :

- 1 —
- 2 — Parce qu'il a perdu la roue de secours.
- 3 — Il suffit de les éplucher sous un filet d'eau.
- 4 — En mettant plusieurs biscottes les unes au-dessus des autres.
- 5 —



- 6 — Sous un filet d'eau comme les oignons.
- 7 — Il dégonfle les pneus.
- 8 — Essaie.
- 9 — Il a démonté son appareil photo et allumé les brindilles avec une lentille faisant loupe.
- 10 — Il épingle tout d'abord légèrement le clou.

12. PRESTO CODE

CARLOS SENIOR MÉTÉO

13. CARLOS FAIT DU SPORT

- 1 = C ; 2 = G ; 3 = F ; 4 = B ; 5 = E ;
6 = A ; 7 = D.

Et voici maintenant les RÉSULTATS DES 4 TESTS

Fais d'abord les totaux de tes scores pour les 4 catégories de jeux et de signes.

Voici maintenant le verdict de Carlos :

RAPIDITÉ

— Si tu as plus de 35 points tu tournes à 6000 tours/minute. Tu es aussi rapide que Carlos. Tu dois être un peu turbulent. Non ?



— Entre 20 et 35 points tu sais démarrer au quart de tour quand il le faut. Mais tu sais rester calme quand l'agitation n'est pas nécessaire.

Moins de 20 points : les autres doivent souvent doubler. Apprends à accélérer quand il le faut...

CALÉ SUR LES VACANCES

— Plus de 15 points tu connais beaucoup de choses sur la mer, la montagne et la campagne. Tu dois apprécier parfaitement tes vacances.



— Entre 7 et 15 points tu te contentes de te reposer... et ce n'est pas si mal.

— Moins de 7 points je me demande si tes vacances te seront bien profitables !!!

GAI ET AIMABLE

— Plus de 10 points tu es un parfait camarade de vacances. Tu dois te faire chaque année des amis nouveaux qui te resteront fidèles.



— Entre 5 et 10 points tu dois avoir tes bons et tes mauvais jours... Mais en faisant preuve d'un peu de bonne volonté et d'humour tu dois être malgré tout un agréable compagnon de vacances.

— Moins de 5 points tu dois être assez pénible à supporter. Si tu parviens à être plus aimable et plus conciliant, tu seras le premier à en tirer avantage.

ASTUCIEUX

— Plus de 45 points, bravo, tu es un «chef» aussi débrouillard et astucieux que Carlos.



— Entre 25 et 45 points tu sais te débrouiller dans de nombreuses circonstances, mais tu as encore des petites «trucs» à apprendre.

— Moins de 25 points tu as intérêt à consulter souvent un «spécialiste». Mais rassure-toi l'astuce, ça se cultive...

JE BLAGUE

A l'école j'ai eu deux prix. Le premier c'est le prix de mémoire

— Et le second ?

— Je ne m'en souviens plus !

Jean-Luc Pagani,
Saint-Geours-de-Marenne

Une chaise à porteur passe la grille du château : un laquais devant, un autre derrière et un troisième qui suit.

— Qui est celui-ci demande le capitaine des gardes ?

— La roue de secours, mon capitaine !

Frédéric Curtil,
78000 - Versailles

Un dentiste se penche sur la bouche de son patient et s'écrie :

— Pour une dent creuse, c'est une dent creuse... Pour une dent creuse c'est une dent creuse...

— Pourquoi répétez-vous, j'avais entendu !

— Je n'ai rien répété, fait le

dentiste, c'est l'écho... c'est l'écho... c'est l'écho...

Anne Mathon,
69830 - Saint-Georges-de-Reneins

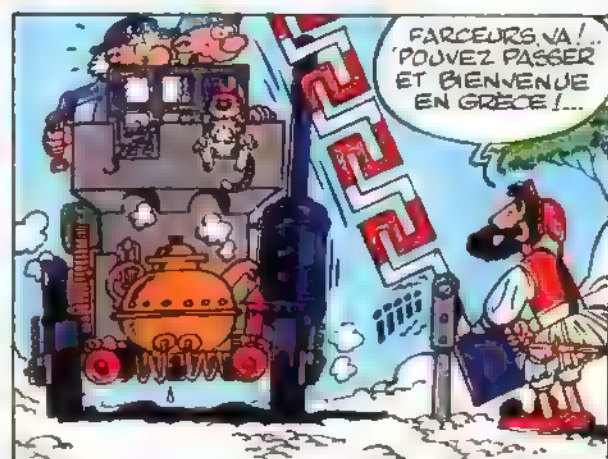
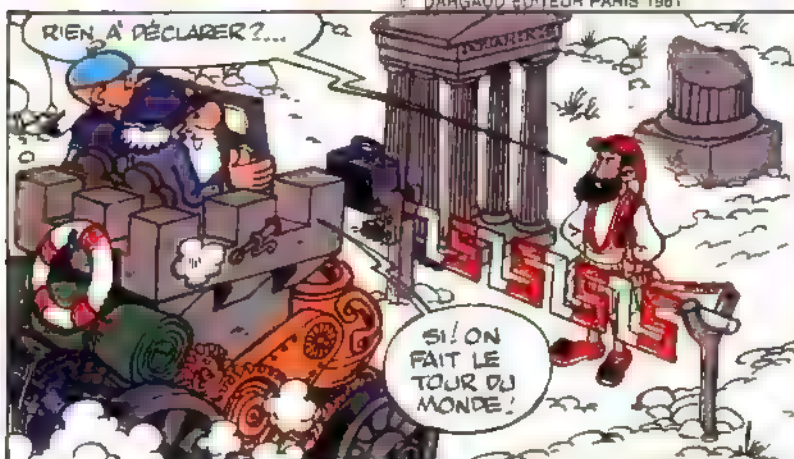
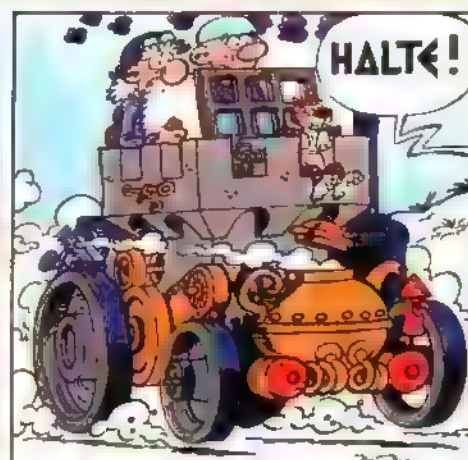
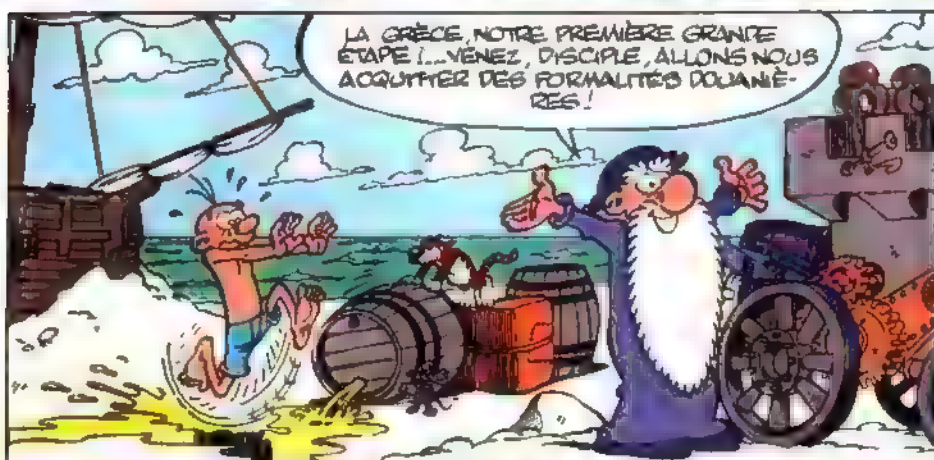
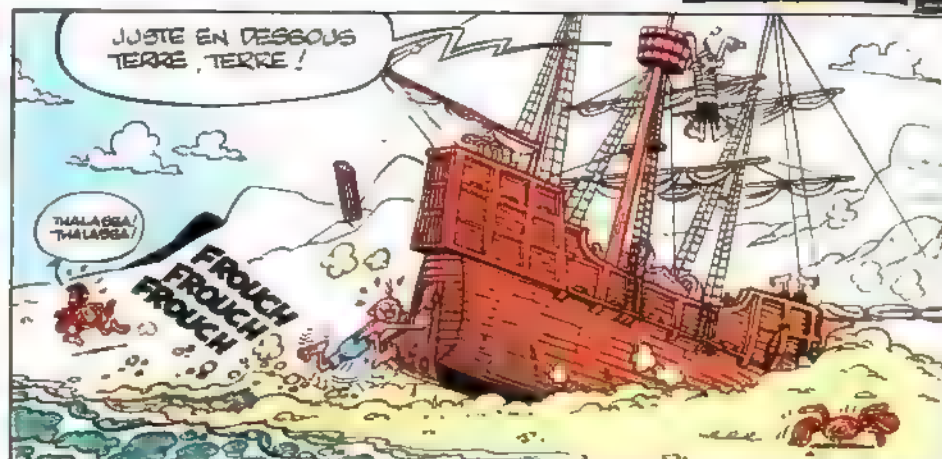
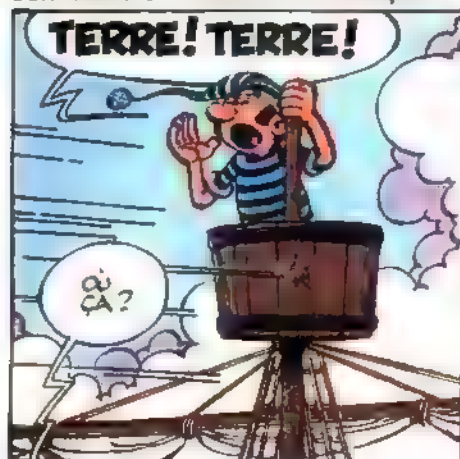
— Docteur je perds mes cheveux, ne pourriez-vous pas me donner quelque chose pour les conserver ?

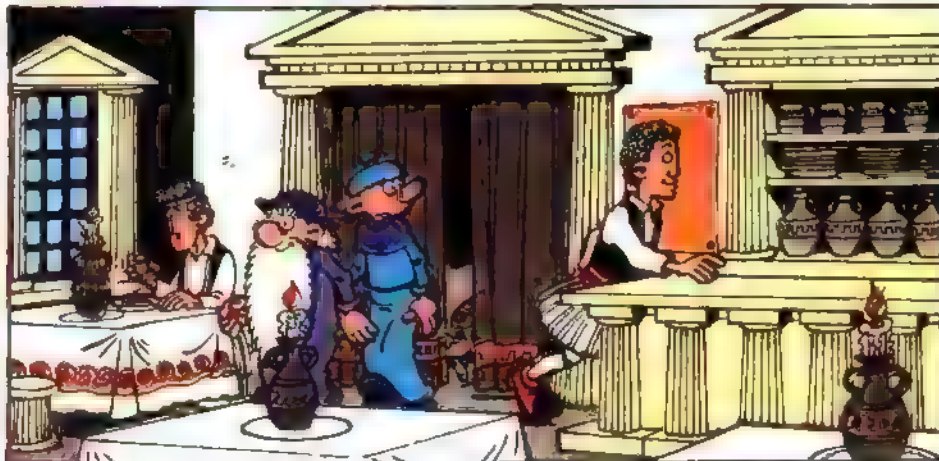
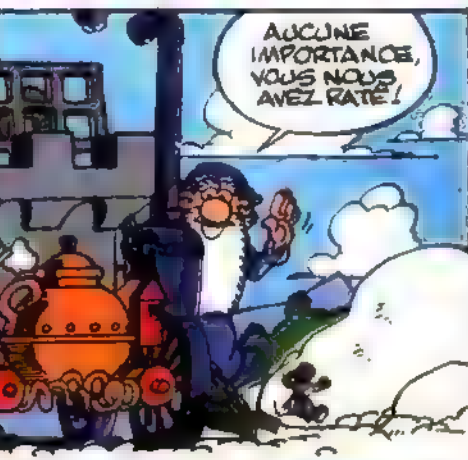
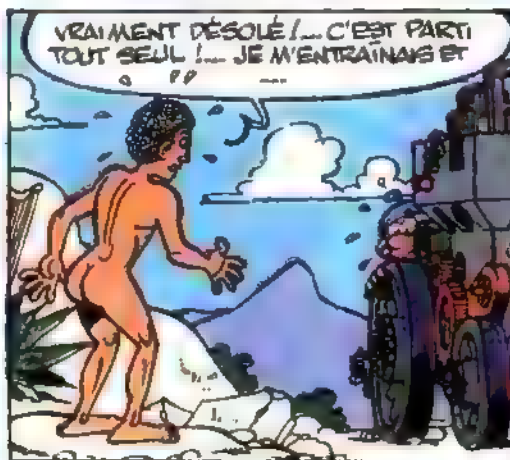
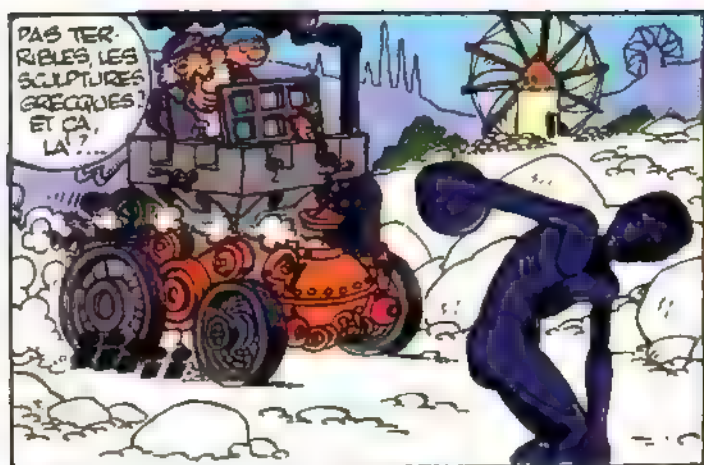
— Si : une petite boîte.

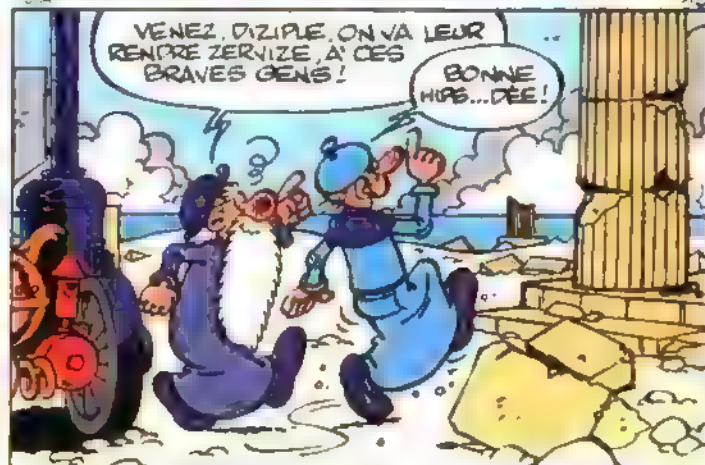
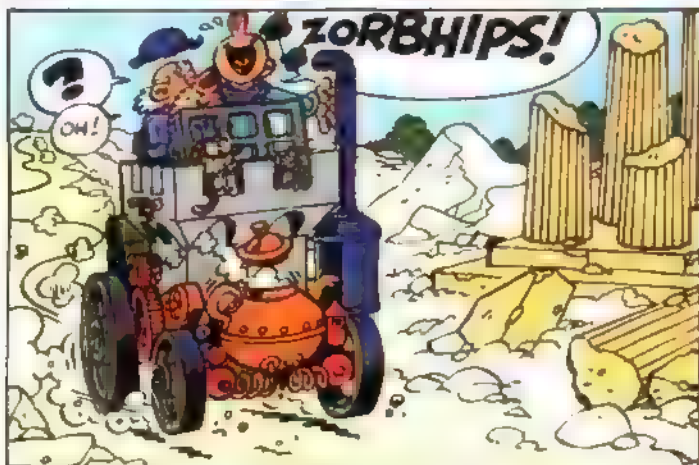
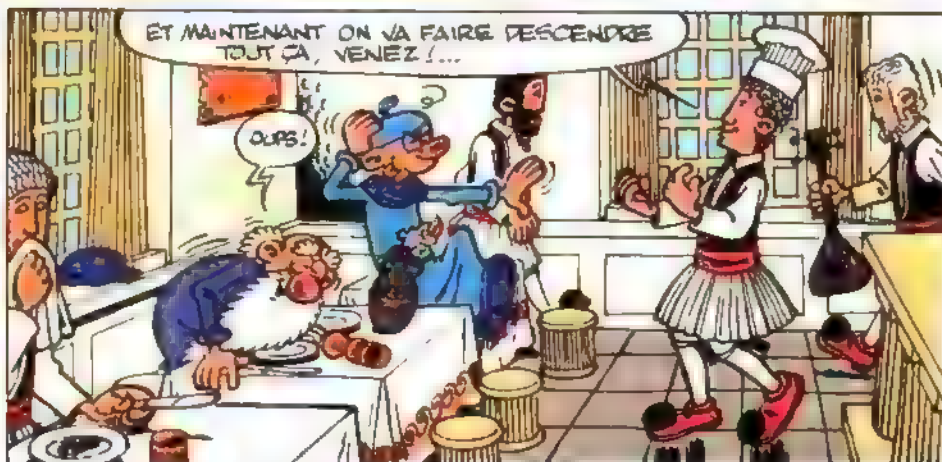
Aït Hammat,
Kauba (Algérie)

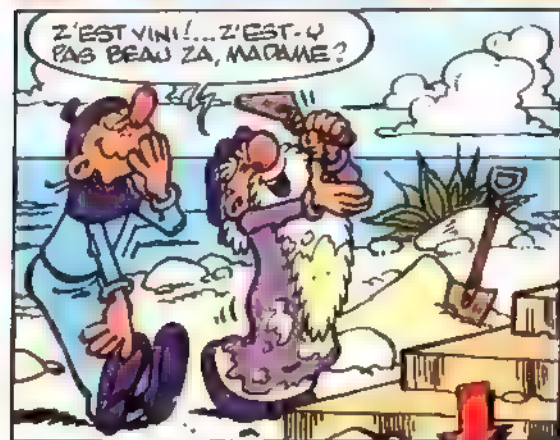
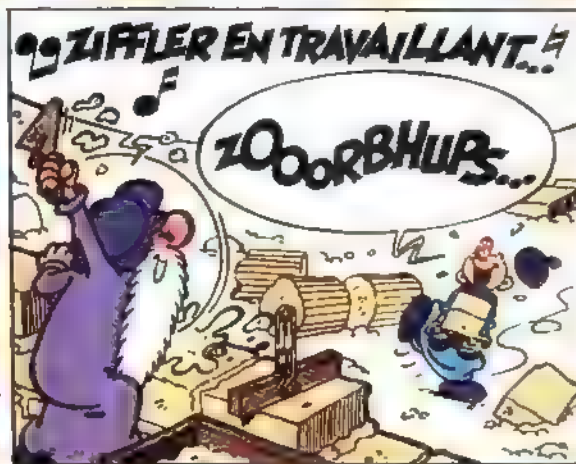
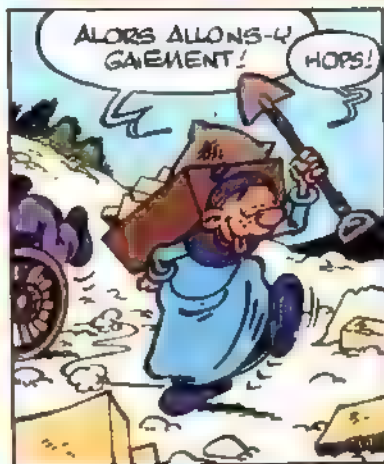
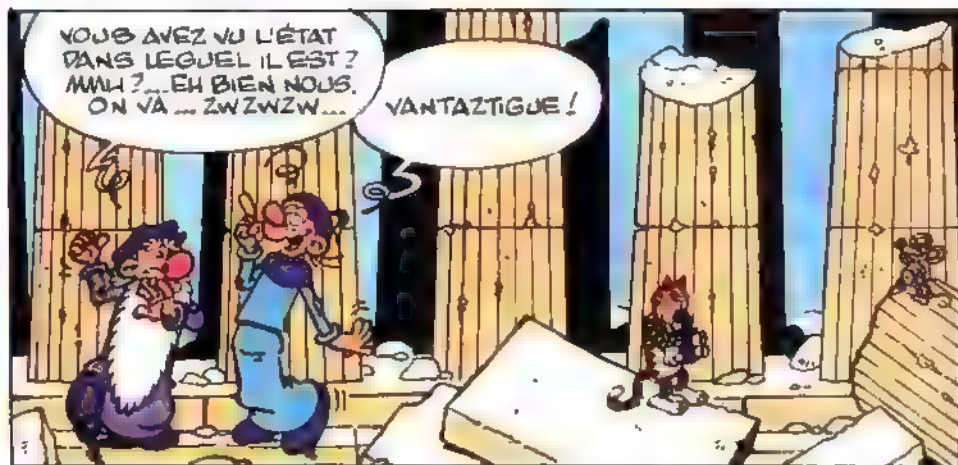
Pour prouver que la terre est ronde, Léonard a entrepris d'en faire le tour. Accompagné de son fidèle et malheureux disciple.

LÉONARD

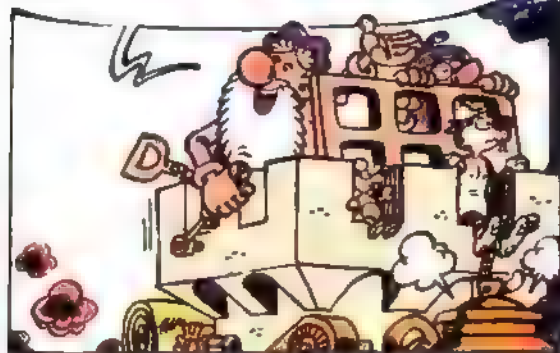


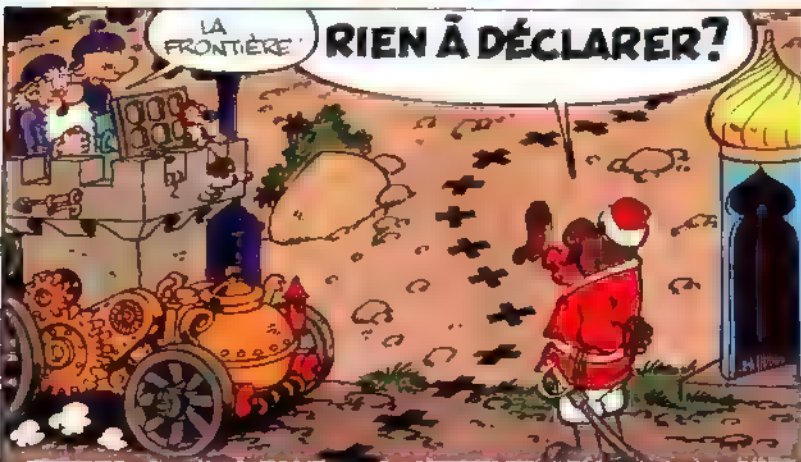
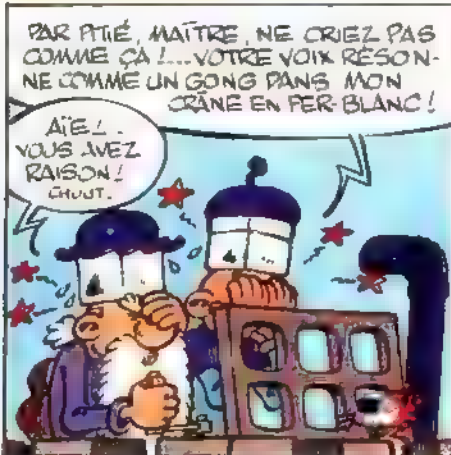
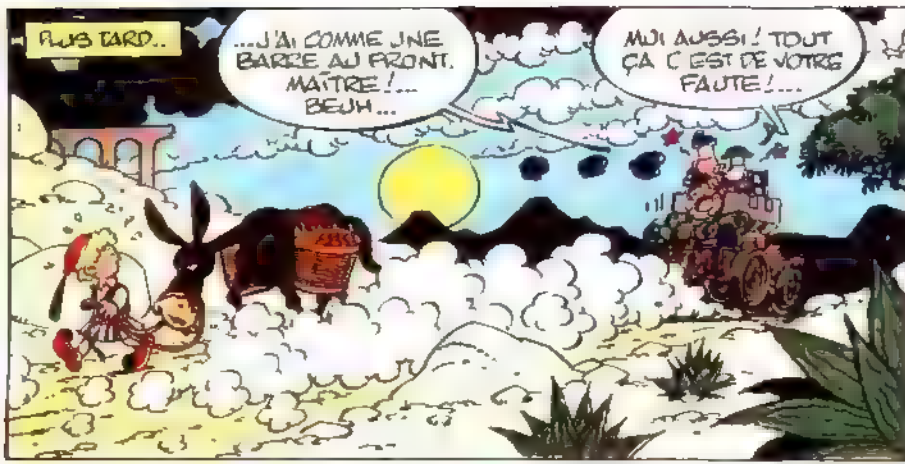






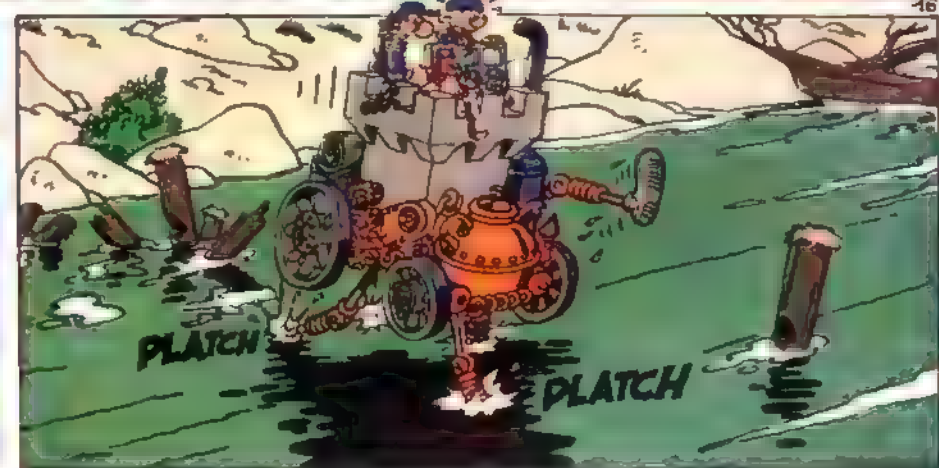
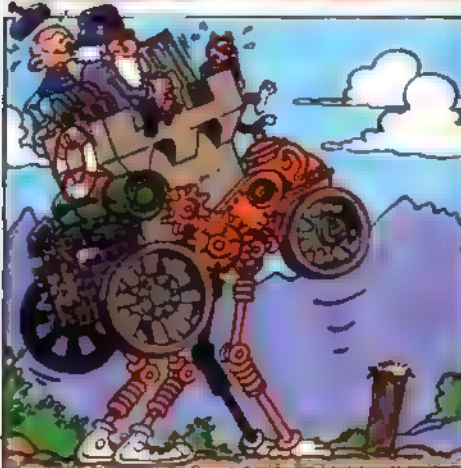
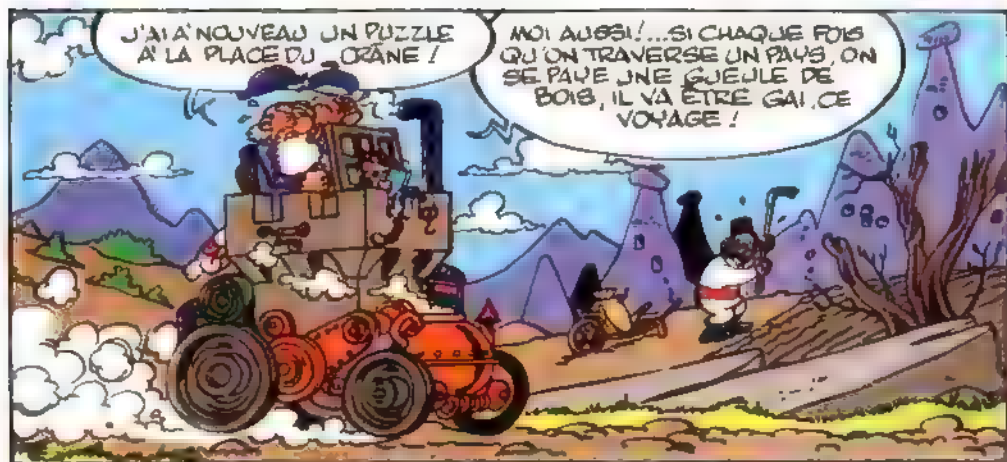
BRAVES GENS, VENEZ, TOUZ VOIR ! ON A RÉPARÉ TOUT LE BAZAR !

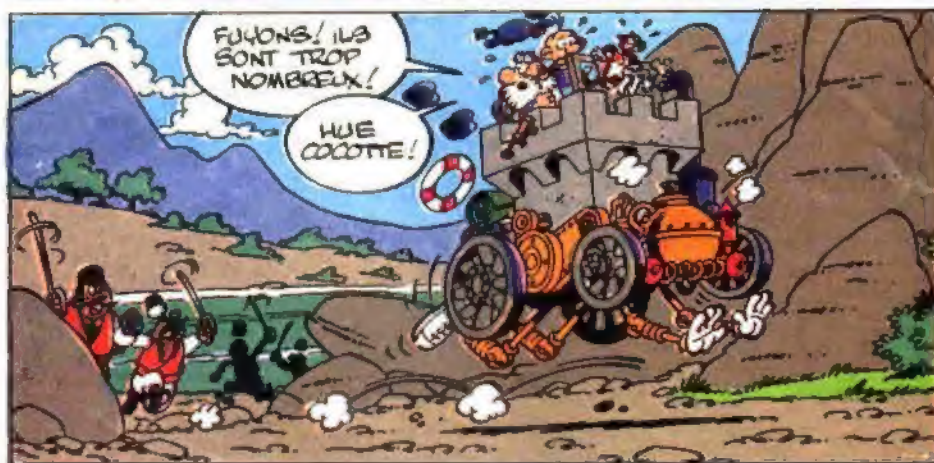


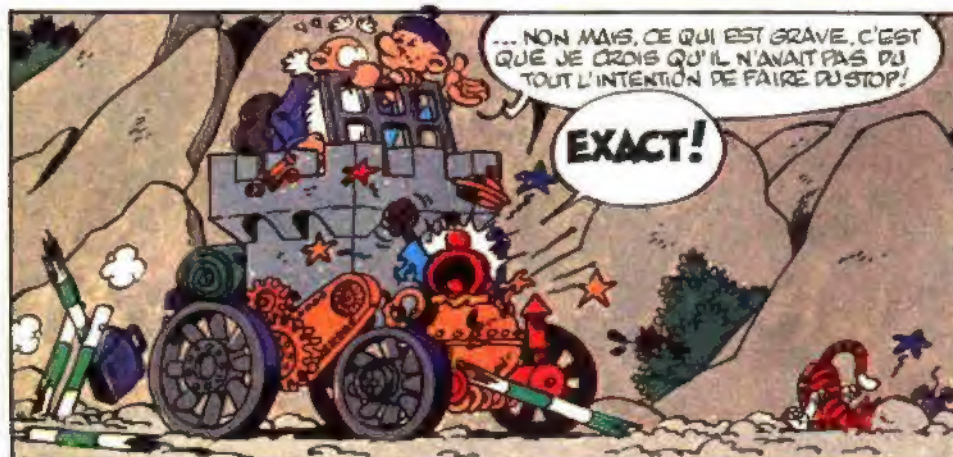


884









A SUIVRE...

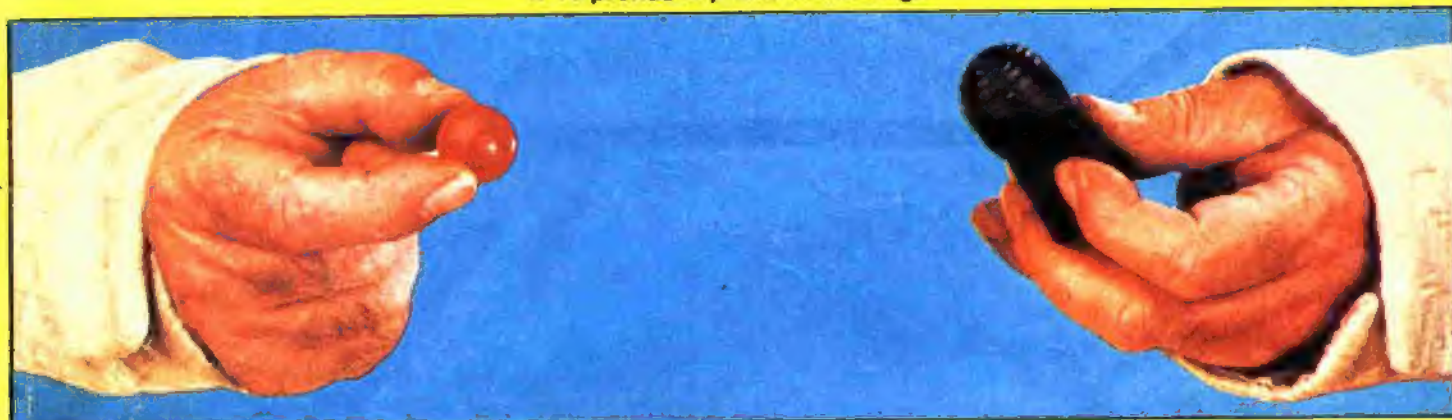
La semaine prochaine

UN GADGET MYSTERIEUX
Garcimore te présente :

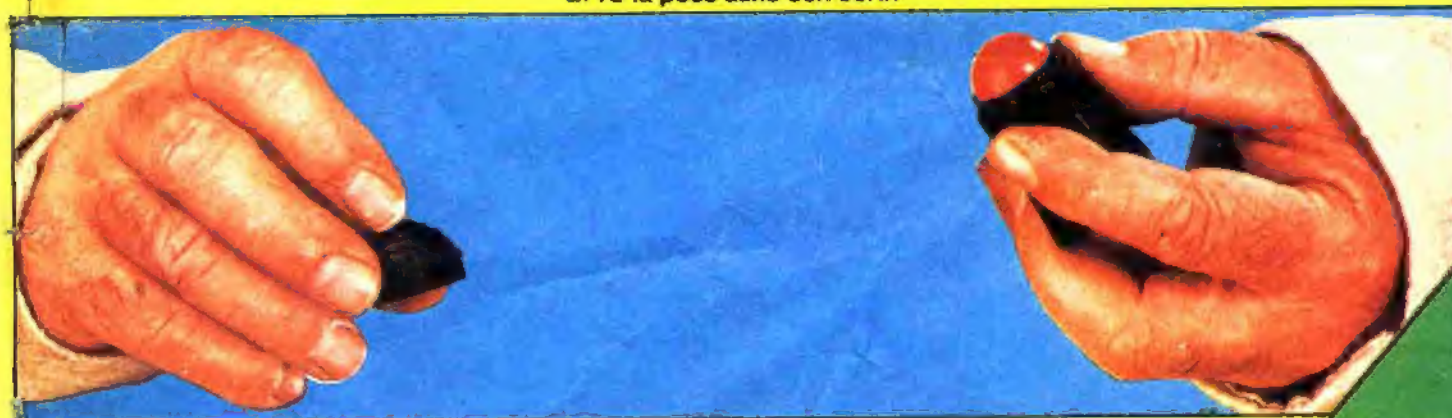
LA BOULE MAGIQUE



1. Tu prends la petite boule rouge



2. Tu la pose dans son écrin



3. Tu ouvres... ELLE A DISPARU !



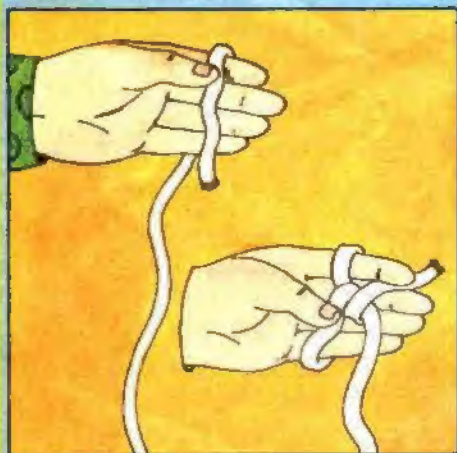
+ Ballade pour un génie
la suite des aventures de
LEONARD
+ Le retour des macareux

LES TOURS DE GARCIMORE

Le cordon mystérieux...

Par quel mystère ce cordon que l'on va couper, puis raccommoder à l'aide d'un nœud, va-t-il rester intact?... Si tu as un morceau de cordelette ou un lacet rond, tu vas découvrir le secret.

En dehors des regards indiscrets:

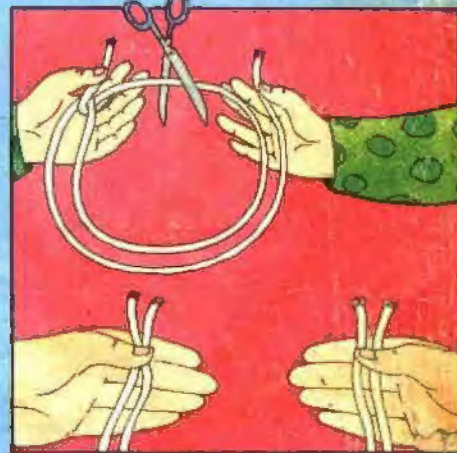


Passe le cordon, comme ceci, dans la main gauche. Fais une petite boucle tenue avec le pouce gauche.



Passe le cordon dans la boucle. Fais coulisser le cordon jusqu'à ce que les deux extrémités se rejoignent.

Le tour peut commencer.



Demande à quelqu'un de couper le cordon par le milieu.



Puis de faire un nœud avec les deux extrémités des morceaux coupés.



Roule le cordon dans la main gauche pendant que la main droite fait coulisser le nœud. Cherche un peu de poudre magique



dans ta poche..., et profite-en pour y laisser le nœud. Déroule le cordon... Il est intact!

La semaine prochaine:
un superbe gadget-magie